

## DAFTAR PUSTAKA

- Achmad Diny H, 2009 "Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Menggunakan program Macromedia Flash professional 8 dan efektivitasnya untuk meningkatkan motivasi siswa di MA Nurul Uum Malang". (Universitas Negeri Maulanan Malang Ibrahim Malang Prodi Pendidikan Bahasa Arab).
- AH. Sanaky, Hujair. 2009. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Safiria Insania press
- Arsyad, Azhar. 2011. *Multimedia Digital-Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: C.V Andi Offset (penerbit Andi).
- Budiningsih, Annayanti. 2013. *Produk Pastry dan Bakery*. Jakarta : Yudhistira.
- Fitriana, Dina. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Animasi Interaktif Pada Materi Sistem Peredaran Darah Manusia Di MI Raudlatul Ulum Ngijo Karang Ploso Malang*. UIN Maulana Malik Ibrahim Malang. <http://etheses.uin-malang.ac.id/7724/1/10140111.pdf>. [16 Juli 2021].
- Iis Uun Fardiana, 2009 "penggunaan macromedia flash dalam pembelajaran ilmu pengetahuan alam untuk meningkatkan kemampua kognitif siswa kelas IV Madrasah Ibtidaiyah Sunan Giri kota Malang". Skripsi. (Malang: Programm studi pendidikan guru madrasah Ibtidaiyah UIN Maliki Malang Pendidikan Bahasa Arab).
- Kaddaruddin. (2016). *Buku Referensi Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- M. Pramestari Syafi'udin. 2009. Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Macromedia flash Professional 8 untuk kelas VII MTs Surya Buana.Tesis. (Universitas Islam Negeri Maulaann Malik Ibrahim Malang Prodi sastra Bahasa Arab).
- Makhi Ulil. 2010. Pengembangan Pembelajaran Bahasa Arab dengan Menggunakan Media program Adobe flash dan pengaruhnya dalam peningkatan Motivasi Belajar Siswa Dasar Sekolah. Tesis. (Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang Prodi Pendidikan Bahasa Arab).
- Ramadianto, Anggra Yuda (2008). *Membuat Gambar Vektor dan Animasi Atraktif dengan Flash Professional 8*. Bandung: Yrama Widya.
- Rida Wati Ningrum. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6 Mata Pelajaran Dasar Pola*

*Siswa Kelas X Tata Busana SMK Negeri 1 Stabat. Skripsi. Medan: Fakultas Teknik. UNIMED.*

Suhiyono. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif*. Bandung: Alfabeta

Surawan Murdeny. 2016. Pengembangan media macromedia flash mata pelajaran seni budayadan keterampilan materi ragam hias batik kelas IV Tambakaji 04 Semarang. Skripsi.(Universitas Negeri Semarang Prodi Pendidikan Guru Sekolah Dasar).

Tanjung, Rahma Elvira dan Delsina Faiza. (2019). *Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika*.Jurnal VokasionalElektronikadanInformatika.<http://ejournal.unp.ac.id/index.php/voteknika/article/view/104261> . [18 Juli 2021].

Wahyuni, Sri. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Adobe Flash CS6 Untuk Keterampilan Membaca Bahasa Prancis Peserta Didik Keals X SMA Negeri 1 Depok*. Universitas Negeri Yogyakarta.<https://eprints.uny.ac.id/61510/1/SKRIPSI%20FULL-unlocked.pdf> .[15 Juli 2021]

Restya Iskandar, Bella (2021). *Pengembangan media pembelajaran berbasis canva pada mata kuliah tata hidang di Universitas Negeri Medan*. Skripsi. (Universitas Negeri Medan Prodi pendidikan tata boga)

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY