

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR BAGAN.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	10
2.1 Kerangka Teoretis	10
2.1.1 Media Pembelajaran.....	10
2.1.1.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	10
2.1.1.2 Ciri-ciri Media Pembelajaran	12
2.1.1.3 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	13
2.1.1.4 Jenis-jenis Media Pembelajaran	15
2.1.1.5 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	16
2.1.2 Media Audio visual.....	17
2.1.2.1 Jenis-jenis Media Audio Visual	18
2.1.2.2 Karakteristik Media Ausiovisual.....	20
2.1.2.3 Kekurangan dan Kelebihan Media Pembelajaran Audiovisual	20
2.1.2.4 <i>Macromedia Flash</i>	22
2.1.2.5 Lingkungan Kerja <i>Flash</i>	24
2.1.3 Tema 1 Subtema Hewan Sahabatku.....	30
2.1.3.1 Bahasa Indonesia pada Tema 1 Subtema Hewan Sahabatku	30
2.1.3.2 IPA pada Tema 1 Subtema Hewan Sahabatku.....	31
2.1.3.3 IPS pada Tema 1 Subtema Hewan Sahabatku	31
2.2 Penelitian yang Relevan	32
2.3 Kerangka Berpikir	34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	37
3.1 Jenis Penelitian	37
3.2 Prosedur Penelitian.....	37
3.3 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	40

3.4	Subjek dan Objek Penelitian	41
3.5	Definisi Operasional	41
3.5.1	Penelitian dan Pengumpulan Informasi	42
3.5.2	Perencanaan Pembuatan Media Pembelajaran.....	43
3.6	Teknik Pengumpulan Data	46
3.6.1	Angket Validasi Tim Ahli.....	47
3.6.2	Angket Penilaian Guru dan Siswa	48
3.6.3	Tes	49
3.7	Teknik Analisis Data	50
3.7.1	Analisis Kevalidan Media Pembelajaran Audio Visual.....	50
3.7.2	Analisis Keefektifan Media Pembelajaran Audio Visual	51
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	52
4.1	Hasil Penelitian.....	52
4.1.1	Proses Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis <i>Macromedia Flash</i>	52
4.1.2	Kelayakan Media Pembelajaran.....	76
4.1.3	Kepraktisan Media Pembelajaran	84
4.1.4	Keefektifan Media Pembelajaran.....	88
4.2	Pembahasan	92
4.2.1	Proses Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis <i>Macromedia Flash</i>	92
4.2.2	Kelayakan Media Pembelajaran.....	93
4.2.3	Kepraktisan Media Pembelajaran	94
4.2.4	Keefektifan Media Pembelajaran.....	94
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	95
5.1	Kesimpulan.....	95
5.2	Saran	96
	DAFTAR PUSTAKA	98
	LAMPIRAN.....	100