

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Diagram Kompetensi Peserta Didik	3
Gambar 2 Kerucut Pengalaman Dale	18
Gambar 3 Menu Utama Software Autodesk Maya	33
Gambar 4 Lampu High Pressure Mercury	36
Gambar 5 Lampu High Pressure Sodium	37
Gambar 6 Lampu Led	38
Gambar 7 Rumah Lampu Penerangan	39
Gambar 8 Penempatan Lampu PJU Kiri/Kanan Jalan di Jalan Dua Arah	39
Gambar 9 Penempatan Lampu PJU di Kanan dan Kiri Jalan Secara Berselang – selang di Jalan Dua Arah	40
Gambar 10 Penempatan Lampu PJU di Kanan dan Kiri Jalan Secara Berhadapan di Jalan Dua Arah	40
Gambar 11 Penempatan Lampu PJU di Median Jalan di Jalan Dua Arah	41
Gambar 12 Bagan Kerangka Berfikir	44
Gambar 13 Langkah – Langkah Metode R&D	48
Gambar 14 Langkah-Langkah Pengembangan ADDIE	51
Gambar 15 Proses Desain Blueprint Jalan Umum	54
Gambar 16 Proses Development Blueprint Menggunakan Autodesk Maya	55
Gambar 17 Desain Cetak Biru Instalasi Penerangan Jalan Umum	63
Gambar 18 Desain Cetak Biru Instalasi Penerangan Jalan Umum	64
Gambar 19 Pengembangan Cetak Biru Menjadi Model Tiga Dimensi	65
Gambar 20 Model tiga dimensi jalan umum dua ruas dengan tiang lampu ganda	66
Gambar 21 Model tiga dimensi jalan umum dua ruas dengan tiang lampu tunggal berhadapan	66
Gambar 22 Model tiga dimensi jalan umum bebas hambatan dengan tiang lampu kombinasi tunggal dan ganda	67
Gambar 23 Hasil Render Dari Salah Satu Adegan Yang Telah Dibuat....	68
Gambar 24 Proses menambahkan musik latar, gambar, suara dan teks....	69
Gambar 25 Grafik Hasil Validasi Oleh Ahli Materi	70
Gambar 26 Grafik hasil validasi ahli media	71