

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan data hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Pengembangan media pembelajaran berbasis *E-learning* menggunakan *Website* ini mempermudah proses pembelajaran jarak jauh karena setiap guru dan siswa hanya perlu menggunakan computer/ laptop maupun Handphone untuk mengakses *Website* pembelajaran dengan bantuan jaringan internet yang dapat diakses dimanapun lokasi para peserta didik dan pendidik berada.
2. Pengembangan media pembelajaran berbasis *E-learning* menggunakan *Website* dilaksanakan dengan metode penelitian *Research and Development (R & D)* dengan model pengembangan yaitu model pengembangan ADDIE sebagai desain pembelajarannya. Adapun langkah-langkah pada tahapan penelitian model Analisis (*analyse*), Desain (*design*), Pengembangan (*development*), implementasi (*implementation*) dan Evaluasi (*evaluation*) tetapi tahap implementasi dan evaluasi tidak lakukan karena keterbatasan waktu dan pada tahap pengembangan (*development*), tujuan penelitian telah tercapai dimana media pembelajaran yang dikembangkan telah diketahui sejauh mana kelayakannya untuk diterapkan dalam proses pembelajaran. Hal ini sesuai dengan tujuan peneliti yaitu untuk mengetahui

bproses pengembangan media pembelajaran berbasis *E-learning* menggunakan *Website* pada mata pelajaran instalasi tenaga listrik Kelas XI Teknik Instalasi Tenaga Listrik di SMK Negeri 2 Medan.

3. Berdasarkan data validasi yang diisi oleh ahli media dan ahli materi sebagai Validator, maka media pembelajaran ini dinyatakan memenuhi persyaratan dan layak digunakan sebagai poembelajaran dengan dibuktikan dengan nilai skor **3,8 (Sangat Layak)** dari ahli media dan skor **3,95 (Sangat Layak)** dari ahli materi.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan diatas, maka saran yang dapat diberikan oleh peneliti ini adalah:

1. Masa kini sarana teknologi berupa *computer/smartphone* telah memadai serta hampir semua siswa sudah memiliki yang dinamakan *smarphone/computer*, guru hendaknya menggunakan media pembelajaran berbasis *E-learning* menggunakan *Website* untuk meningkatkan ketertarikan siswa untuk belajar serta agar siswa bisa belajar secara praktis dimanapun dan kapan pun, ditambah lagi dengan adanya pandemic saat ini. Mengharuskan guru untuk melakukan pembelajaran secara online atau daring. Dengan adanya penelitian ini, diharapkan dapat menjadi inspirasi untuk guru diseluruh Indonesia.
2. Dimasa pandemic ini guru di sekolah dituntut dan harus mengembangkan kreativitasnya dalam mengembangkan media pembelajaran untuk siswa dan lebih memanfaatkan media pembelajaran, baik itu video edukatif, animasi,

media pembelajaran *E-learning*, namunj harus tetap dipantau dalam proses pembelajarannya.



THE
Character Building
UNIVERSITY