

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Penelitian dan pengembangan media menggunakan aplikasi *canva* di SDN 064973 telah selesai dilakukan, sesuai dengan langkah dan tahapan dari penelitian pengembangan. Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian dan pengembangan ini telah menghasilkan sebuah produk berupa media menggunakan aplikasi *canva* dengan menggunakan model *ADDIE* pada tema 7 subtema 1 pembelajaran 1.
2. Tingkat kelayakan pada media pembelajaran menggunakan aplikasi *canva* ditentukan oleh penilaian dari ahli materi, ahli media dan praktisi pembelajaran. Ahli materi memberikan skor dengan total nilai 96 dengan persentase kelayakan 96% masuk dalam kategori “Sangat Layak”. Ahli media memberikan skor dengan total nilai 90 dengan persentase kelayakan 90% masuk dalam kategori kelayakan “Sangat Layak”.
3. Tingkat kepraktisan media pembelajaran menggunakan aplikasi *canva* ditentukan oleh ahli praktisi pendidikan (guru) kelas IV SDN 064973. Total nilai yang telah diberikan oleh praktisi adalah sebanyak 96 dengan persentase 96% dengan kategori “Sangat Praktis”.
4. Tingkat keefektifan media pembelajaran menggunakan aplikasi *canva* didapatkan dari hasil tes *pre-test* dan *post-test*. Dari hasil uji coba *pre-test* didapatkan hasil efektivitas mencapai “53,75 “ dengan kategori “Tidak Efekif”

sedangkan dari hasil *post-test* mengalami peningkatan yaitu didapatkan hasil efektivitas sebanyak “ 88,57” dengan kategori “Sangat Efektif”. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran menggunakan aplikasi *canva* yang dikembangkan sangat efektif dalam meningkatkan hasil belajar peserta didik.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti, peneliti mengajukan beberapa saran antara lain:

### 1. Bagi Sekolah

Pemanfaatan media pembelajaran yang dikembangkan ini dalam pembelajaran perlu ditingkatkan dengan fasilitas yang lebih memadai.

### 2. Bagi Guru

Media pembelajaran berbasis *canva* ini dapat dipergunakan oleh guru dalam proses pembelajaran. Namun guru diharapkan dapat mengembangkan media pembelajaran yang baru. Media pembelajaran yang dikembang ini hanya sebagai alat alternatif dan bukan satu-satunya media pembelajaran yang digunakan untuk pembelajaran.

### 3. Bagi Peserta Didik

Peserta didik diharapkan dapat lebih memahami materi pada tema 7 subtema 1 pembelajaran 1 pembelajaran dengan media pembelajaran yang telah dikembangkan.

#### 4. Bagi Peneliti Lainnya

Produk yang dikembangkan menggunakan aplikasi canva baiknya tidak hanya menggunakan materi kelas IV tema 7 subtema 1 pembelajaran 1, melainkan pada materi lainnya.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY