

**PENGARUH KECANDUAN BERMAIN GAME *MOBILE* TERHADAP
DISIPLIN BELAJAR SISWA MENGIKUTI PEMBELAJARAN
DARING KELAS XI SMA SWASTA BUDISATRIA MEDAN
TAHUN AJARAN 2021/2022**

SKRIPSI

*Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Jurusan Psikologi
Pendidikan dan Bimbingan*



Oleh :

TEGUH IMANTA SEBAYANG
NIM. 1171151029

**PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
2022**