

DAFTAR PUSTAKA

- Adib, Helen Sabera (2020). *Metodologi Penelitian*. Palembang: NoerFikri,
- Adrian, Febby. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Video Untuk Pembelajaran Jarak Jauh*. (UNY).
- Ahmad, Susanto. (2013). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Alfian, I., Sugiyanto, S., (2015), *Efektivitas Pembelajaran Model PBL Menggunakan Audio Visual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Mapel IPA Kelas VII, Unnes Physics Education Journal*,
- Andi Prastowo. (2012). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Anshor, Sokhibul. (2015). *Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Video Terhadap Aktivitas dan Hasil Belajar Geografi*. Skripsi. Lampung: Program Studi Pendidikan Geografi, Universitas Lampung
- Anyan (2018). *Manajemen Sumber Daya Manusia Berbasis Global*. Yogyakarta: Pustaka Fahima.
- Anyan (2020). *Pengembangan Vidio Pembelajaran Berbasis Kinemaster untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Matematika*. Universitas Lampung.
- Ardiansyah (2020). *Video Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Dalam Rangka Mendukung Keberhasilan Penerapan Kurikulum 2013 Di SD, Jogjakarta*.
- Ariani. (2005). *Manajemen Kualitas (Pendekatan Sisi Kualitatif)*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Arif, Yudianto, (2017). *Penerapan model pembelajaran teams games tournament (TGT) untuk meningkatkan hasil belajar siswa mata pelajaran IPS Kelas VI di SDN Tlogosari 01 Kecamatan Tirtoyudo Kabupaten Malang, Skripsi, Universitas Negeri Malang*, Tidak dipublikasikan.
- Arief, S, Sadiman. (2003). *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arief. (2014). *Penggunaan Situs E-hon.JP sebagai media pembelajaran alternatif choukai (Penelitian kuasi eksperimen terhadap mahasiswa tingkat 3*

tahun akademik 2013/2014 Universitas Pendidikan Indonesia). Skripsi Sarjana pada FPBS UPI: tidak diterbitkan.

- Arief. (20017). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Arikunto. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2014). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktis*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (1996). *Media Pembelajaran*, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2003). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Arsyad, Azhar. (2019). *Media Pembelajaran Edisi Revisi 21*. Depok: Rajawali Pers
- Ariyadi Wijaya. (2012). *Pendidikan Matematika Realistik, Suatu Alternatif Pendekatan Pembelajaran Matematika* . Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Atmini Dhoruri. (2010). *Pembelajaran Matematika dengan Pendekatan Matematika Realistik (PMR)*. Yogyakarta: Karya Ilmiah Jurusan Pendidikan Matematika FMIPA UNY
- Azhar Arsyad. (2003). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Azhar, Arsyad. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo
- Bahri, Djamarah, Syaiful (2011). *Psikologi Belajar*. Jakarta : PT RINEKA CIPTA,
- Borg, W. R. and M. D. Gall. (1989). *Educational Research: An Introduction. Fifth Edition. New York and London: Longman*
- Branch, R, M. (2009). *Instructional Design-The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Gaya Media
- Destiana Vidya Prastiwi. (2011). *Hubungan Antara Konsentrasi Belajar Dengan Prestasi Belajar Pada Mata Pelajaran Matematika Siswa Kelas IV SD Sekecamatan Wates Kabupaten Kulon Progo*. Skripsi tidak diterbitkan. Universitas Negeri Yogyakarta

- Dewi, Purnama, Sari. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Mobile Learning Melalui Game Edukasi Laciku Pada Materi Operasi Aljabar Sebagai Learning Exercise Bagi Siswa*. Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Dimiyati. Mudjiyono. (2010). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Rineka Cipta.
- Dolk, Maarten. (2006). *Realistic Mathematics Education. Makalah kuliah umum di Program Pascasarjana Universitas Sriwijaya, Palembang*
- Elea. Tinggih. (1972). *Filsafat Konstruktivisme Dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Kansius.
- Elza, Nora, Yuliani. (2018). *Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa Kelas Viii Smpn 1 Kuok Melalui Model Pembelajaran Koopearatif Tipe Group Investigation*. Volume 2, No. 2, Agustus 2018, pp. 91-100. Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika.
- Erman, (2001). *Pendidikan Matematika Sekolah Dasar Suatu Alternatif Pendekatan Pembelajaran Matematika* . Yogyakarta: Graha Ilmu
- Farida. (2019). *Peningkatan Kemampuan Pemahaman Konsep Himpunan Melalui Pembelajaran Matematika dengan Media Articulate Studio '13*. VOL. 3 NO. 1, 2019. p-ISSN: 2580 -5398. Program Studi Pendidikan Matematika UIN Raden Intan Lampung.
- Fathurrohman, Pupuh dan M. Sobry Sutikno. (2009). *Strategi Belajar Mengajar – Strategi Mewujudkan Pembelajaran Bermakna Melalui Penanaman Konsep Umum & Konsep Islami*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Febby Andrian. (2016) *Media Pembelajaran Berbasis Video Untuk Pembelajaran Jarak Jauh*. Pendidikan Teknik Bangunan, Universitas Negeri Jakarta.
- Freudenthal, Hans. (1990). *Revisiting Mathematics Education*. New York: Kluwer Academic Publishers.
- Gerlach, Vernon S., and Donald P. Ely, (1971), *Teaching and media : A systematic approach*, Prentice-Hall, Englewood Cliffs, N.J
- Gravemeijer, K.P.E. (1994). *Developing Realistik Mathematic Education*. Utrec : CD-Bpress.Fruedental Institute.
- Hadi. (2005). *Metodologi Penelitian Tindakan*. Bandung : CV Pustaka Setia.
- Hake, R, R. (1999). *Analyzing Change/Gain Scores*. AREA-D American Education Research Association's Devison.D, *Measurement and Reasearch Methodology*

- Hamalik dalam Rusman (2012). *Model-model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*, RajaGrafindo Persada, Jakarta.
- Haryati, & Rochman. (2012). *Peningkatkan Kualitas Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui Praktik Belajar Kewarganegaraan (Project Citizen)*. Jurnal Ilmiah CIVIS, Volume II, No. 2, Juli 2012.
- Hassan. (1976). *Cohesion in English*. London: Longman.
- Hadi, Sutarto. 2005. *Pendidikan Matematika Realistik dan Implementasinya*. Banjarmasin: Penerbit Tulip.
- Heinich, Robert, Michael Molenda, James D. Russel, (1982) *Instructional Media: and the New Technology of Instruction*, New York: Jonh Wily and Sons.
- Heinich, dkk. (1996). *Instructional Media and Technologies for Learning*. New
- Helen, Sabera, Adib. (2020) *Teknik Pengembangan Instrumen Penelitian Ilmiah Di Perguruan Tinggi Keagamaan Islam*. ISBN : 978-602-61599-6-0. Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Muhammadiyah Semarang.
- Hendriana. (2017) *Hard Skills dan Soft Skill*, Palangkaraya: Muarai.
- Hesty Maulida EKa Putri . (2020). *Pengaruh Gaya Belajar Visual, Auditorial, dan Kinestetik Terhadap Prestasi Belajar Siswa*. Jurnal Kependidikan, 44(2), 168-174.
- Hidayat. (2002). *Metode Penelitian*. Bandung: Mandar Maju
- Hidayat. (2017). *Metode penelitian Keperawatan dan Teknik Analisis Data*. Jakarta: Salemba Medika
- Holisin, Lis, (2007). *Pembelajaran Matematik Realistik* , Jurnal Pendidikan Matematika Vol 3, No 3, Hal 68 Surabaya: FKIP UM Surabaya.
- Husein. (2010). *Paradigma Baru Manajemen Sumber Daya Manusia*
- Husein. (2017). *Metode Penelitian Untuk Skripsi dan Tesis Bisnis Edisi 11*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Iskandar, Wiryokusumo dalam Afrilianasari, (2014). *Teori Pengembangan*, Surabaya.
- Kemp dan Dayton. (1986). *Planning and Producing Instructional*. Media Cambridge: Newyork

- Ketut Agustin (2020). *Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model R&D*. Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran p-ISSN : 1858-4543 e-ISSN : 2615-6091
- Kesumawati, Nila (2009). *Pemahaman Konsep Matematika dalam Pembelajaran Matematika. Semnas Matematika dan Pendidikan Matematika*.
- Kintoko, (2015) . *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan Komputer Dengan Lectora Authoring Tools Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas Viii Smp/Mts, Jurnal Elektronik Pembelajaran Matematika*. Vol.3, No.2, hal 167-178, April 2015.
- Kustandi, Cecep. Bambang Sutjipto. (2016). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Galia Indonesia.
- Lusi (2017). *Pembelajaran Matematika Yang menyenangkan*. Semarang : Depdiknas
- Maria Van Den (2003). *The Didactical Use Of Models In. Realistic mathematics Education : An Example From A Longitudinal*.
- Masniladevi (2018). *Media Edugames Berbasis Android terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis pada Pembelajaran Penyajian Data di Kelas IV SD*. Universitas Negeri Padang, Jl. Prof. Dr. Hamka Air Tawar, Padang, Indonesia.
- Maulida, Hesti (2020). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Molenda, M (2011). *In search of the elusive ADDIE model*. Pervormance improvement, 42 (5), 34-36. Submitted for publication in A. Kovalchick & K. Dawson, Ed's, *Educational Technologi: An Encyclopedia*. Copyright by ABC- Clio, Santa Barbara, CA,
- Mulyatiningsih, E. (2011). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: Alfabeta
- Munadi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: Referensi.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Musthafa. (2017). *Hakekat Matematika*. Yogyakarta.
- Nana Syaodih Sukmadinata. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung. PT. Remaja Rosdakarya.

- Nasrullah, Rully. (2015). *Media Sosial: Perspektif Komunikasi, Budaya, dan Siosioteknologi*. Bandung: Simbiosis Rekatama Media.
- Nieveen, N. (1997). *Computer Support for Curriculum Developers: A study on potential of computer support in the domain of formative curriculum evaluation*. Thesis University of twente: Enschede.
- Norhazianah. (2005). *Analisis faktor-faktor yang mempengaruhi pendidikan sekolah dasar*. Universitas Magelan : Bandung.
- Novitasari. (2016). *Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa*. Jurnal Pendidikan Matematika & matematika. 2(2): halaman 8.
- Nurdiana (2020). *Pembelajaran Matematika Yang menyenangkan*. Semarang : Depdiknas
- Prasetyo, Eko. (2013). *Data Mining Konsep Dan Aplikasi Menggunakan Matlab*. Yogyakarta: Penerbit Andi. Hal :12.
- Prasetyo, Eko. (2013). *Data Mining Konsep Dan Aplikasi Menggunakan Matlab*. Yogyakarta: Penerbit Andi.Hal :13.
- Prasetio. (2012). *Buku Sakti Webmaster*. Jakarta : PT.Trans Media.
- Punaji Setyosari.2013.*Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta:Kencana Prenadamedia Group.
- Rida Adhari Yanti (2020). *Analisis Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa SMP Dengan Pembelajaran Daring*. Volume 1, No. 3, September 2020. Universitas Sultan Ageng Tirtayasa.
- Rivai.(1992). “*Manfaat Media Pengajaran*”.Bandung: PT. Tarsito. Bandung. Sucipto .
- Rully. (2015). *Media Sosial Perspektif Komunikasi, Budaya dan Siosioteknologi*. Bandung: Simbiosis Rekatama Media
- Rumainur (2016). *Pengembangan Media Ajar Berbasis Autoplay Studio dalam 8 pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Kelas XI MA Bilingual Matu Malang 2018/2019*”
- Sadiman. (2003). *Media Pendidikan*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Saefullah (2010). *Psikologi Perkembangan dan Pendidikan*. Bandung : CV PUSTAKA SETIA,

- Sar'iyah Nining. dalam Molenda (2016), Model Addie Berbasis Kearifan Lokal Ende-Lio Untuk Meningkatkan Kualitas Perkuliahan Desain Pembelajaran Ipa Pada Mahasiswa PGSD Uniflor, Volume 1, Nomor 2, Desember 2018.176-177.
- Sastrawijaya. (2019). *Penelitian Sastra Pendekatan, Teori, Metode, Teknik dan Kiat*. Yogyakarta: Unit Penerbitan Sastra Asia Barat Fakultas Ilmu Budaya UGM
- Seels, B.B. & Richey, R.C. (1994). *Instructional technology: the definition and domains of the field*. (Terjemahan Yusuf Hadi Miarso, Dewi S Prawiradilaga & Raphael Rahardjo. IPTPI, Unit Percetakan UNJ).
- Setyono, Tuhu dan Afri, Lusi, Eka, dkk. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Menggunakan Macromedia Flash pada Materi Bangun Ruang Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama. Riau*. Jurnal Publikasi Universitas Pasir Pangaraian Riau.
- Sigit, Soehardi. (2003). *Esensi Perilaku Siswa Sekolah Dasar*. Penerbit Lukman Offset, Yogyakarta.
- Smaldino, Sharon, James D. Russel, Robert Heinich, Michael Molenda, (2005), *Instructional Technology and Media for Learning, Pearson Merrill Prentice Hall. Upper Saddle river*. Ohio: New Jersey colomcus.
- Smaldino, et al. (2012). *Instructional Technolog and Media for Learning*. New Jersey: Pearson.
- Soedjadi. (2011). *Kiat Pendidikan Matematika di Indonesia*. Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi Departemen Pendidikan Nasional.
- Soedjadi. (2001). *Pembelajaran Matematika Berjiwa RME*. Yogyakarta.
- Sri Yuliyanti. (2019). *Penerapan Realistic Mathematics Education (Rme) Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Pecahan Pada Siswa Sekolah Dasar. Jurnal Media Pendidikan Matematika "MPM" Vol. 1. No. 2, ISSN 2338-3836,*
- Sri Yuliyanti. (2009). *Sastra: Teori dan Implementasi*. Surakarta: Yuma Pustaka.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran V2.1*. Retrieved April 13, 2019, from Research Gate: [https://www.researchgate.net/publication/329656294 Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran V21](https://www.researchgate.net/publication/329656294_Instrumen_Penilaian_Multimedia_Pembelajaran_V21)
- Sudjono. (2008). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Raja Grafindo.

- Sudijono. (2009). *Pengantar evaluasi pendidikan*. Jakarta: Rajagrafindo
- Susanto, A. (2016). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Fajar Interpratama Mandiri.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan*. Alfabeta, Bandung
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.
- Sudjana, Rivai.(1992). "*Manfaat Media Pengajaran*".Bandung: PT. Tarsito Bandung.
- Suherman, Erman, dkk.(2001). *Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer*. Bandung: JICA-UPI.
- Sukardi. (2007). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Bumi Aksara.
- Sundari Nina (2021). *Penggunaan Media Gambar Dalam Meningkatkan Keaktifan Siswa Dalam Pembelajaran Pengetahuan Sosial Di Sekolah Dasar*.
- Suwangsih,E. (2006). *Model Pembelajaran Matematika*. Bandung: UPI Press
- Suwardi. (2011). *Metodologi Penelitian Sastra*. Yogyakarta: CAPS.
- Suwardi. (2007). *Manajemen Pembelajaran*. Surabaya: PT temprina Media Grafika
- Suyanto, (2003). *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Suwarsono. (2015). *Eksplorasi Etnomatika Pada Kebudayaan Suku Dayak Sebagai Sumber Belajar Matematika Di SMP Negeri 1 Linggang Bigung Kutai Barat. Jurnal Pendidikan Matematika*.
- Suwangsih. (2006). *Model Pembelajaran Matematika*. Bandung : UPI Press
- Syofian. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif Dilengkapi Dengan Perbandingan Perhitungan Manual dan SPSS*. Jakarta : Prenadamedia Group
- Tri wijayanti. (2011). *Pengembangan Student Worksheet Berbahasa Inggris Pada Mata Pelajaran Aljabar*. Skripsi tidak diterbitkan. Universitas Negeri Yogyakarta
- Tuhu (2016), *Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas X Pada Materi Pelajaran Roda Dan Ban di SMK*

Muhammadiyah 3 Yogyakarta, Skripsi, Program Pendidikan Matematika Universitas Islam Negeri.

- Triwiyanto, Teguh. (2014). *Pengantar Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Uzima (2020). *Dampak COVID-19 terhadap Implementasi Pembelajaran Daring di Sekolah Dasar*. Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan,
- Warsita, Bambang. (2003). *Teknologi Pembelajaran Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Wijaya, Sastra. (2019) . *Analisis Data Kualitatif*. Jakarta: UNJ.
- Yudhi, Miftahul, Rohmani (2013). *Faktor Pembatas*. Jurnal. Volume 1. No.1. Mei
- Yudianto Arif (2017). *Penerapan Video Sebagai Media Pembelajaran*, Jurnal Teknologi Informasi, Universitas Muhammadiyah Sukabumi.
- Yulia Purnama Sari (2018). *Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematika Menggunakan Pendekatan Realistic Mathematics Education (Rme) Di Kelas V C Sdn No. 80/I Muara Bulian*.
- Yunita istiana (2020). Analisis Keefektifan Pembelajaran Online di Masa Pandemi Covid-19". Jurnal Pendidikan.
- Yusna Dewi (2020) *Implementasi Pembelajaran Daring Disekolah Dasar*". Jurnal Ilmu Pendidikan Vol 2(1)
- Zulkardi. (2007). *Developing a Learning environment on Realistic Mathematics Education for Indonesian student teachers, Doctoral Dissertation*. Enschede: University of Twente.
- Zihad Asep (2012). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta : Multi Pressindo.