

## BAB V

### KESIMPULAN, IMPIKASI DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengembangan dan penelitian maka dapat disimpulkan bahwa dalam pengembangan media *Adobe Flash Professional CS6* pada mata pelajaran Produk Pastry dan Bakery sangat baik untuk dijadikan sebagai media pembelajaran. Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian pengembangan ini adalah sebagai berikut :

1. Hasil pengembangan dan penelitian berupa media pembelajaran *Adobe Flash Professional CS6* pada mata pelajaran Produk Pastry dan Bakery materi coklat dan permen coklat yang dikemas dan dikembangkan dengan metode *Research dan Develpoment (R&D)* dan melalui tiga tahap pengembangan yaitu tahap anal ,isis, tahap perencanaan dan tahap pengembangan. Pengembangan media pembelajaran *Adobe Flash Professional CS6* berbentuk media dengan materi coklat dan permen coklat terdiri dari sejarah coklat, pengertian coklat, jenis-jenis coklat, alat pembuatan pengolahan coklat dan hasil olahan permen coklat.
2. Kelayakan media pembelajaran *Adobe Flash professional CS6* berdasarkan rata-rata hasil validasi ahli media memperoleh skor sebesar 88,37% dengan interpretasi “baik”. Untuk kelayakan hasil validasi ahli materi memperoleh rata-rata skor sebesar 97,78% dengan interpretasi “sangat baik”. Melalui hasil validasi media pembelajaran *Adobe Flash professional CS6* yang dikembangkan sangat baik digunakan sebagai media pembelajaran.

## 5.2. Implikasi

Hasil penelitian ini memiliki implikasi pada siswa siswi bahwa penggunaan media pembelajaran *Adobe Flash Professional CS6* dapat menarik perhatian siswa dan menambah motivasi belajar dikarenakan lebih interaktif dan tidak membosankan terutama pada saat pembelajaran daring dan dapat juga dijadikan alternatif media pembelajaran langsung saat di kelas.

## 5.3. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran *Adobe Flash Professional CS6* pada mata pelajaran Produk Pastry dan Bakery maka dapat disarankan sebagai berikut:

1. Media pembelajaran *Adobe Flash Professional CS6* dapat digunakan dalam kegiatan belajar mengajar didalam kelas maupun kegiatan belajar daring (*online*).
2. Guru dapat mengembangkan media pembelajaran *Adobe Flash Professional CS6* untuk mata pelajaran yang lainnya sehingga dapat memenuhi kebutuhan siswa sebagai media pembelajaran.