

BAB V

KESIMPULAN, IMPIKASI DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengembangan dan penelitian maka dapat disimpulkan bahwa dalam pengembangan media *Adobe Flash Professional CS6* pada mata pelajaran Produk Pastry dan Bakery sangat baik untuk dijadikan sebagai media pembelajaran. Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian pengembangan ini adalah sebagai berikut :

1. Hasil pengembangan dan penelitian berupa media pembelajaran *Adobe Flash Professional CS6* pada mata pelajaran Produk Pastry dan Bakery materi coklat dan permen coklat yang dikemas dan dikembangkan dengan metode *Research dan Develpoment (R&D)* dan melalui tiga tahap pengembangan yaitu tahap analisis, tahap perencanaan dan tahap pengembangan. Pengembangan media pembelajaran *Adobe Flash Professional CS6* berbentuk media dengan materi coklat dan permen coklat terdiri dari sejarah coklat, pengertian coklat, jenis-jenis coklat, alat pembuatan pengolahan coklat dan hasil olahan permen coklat.
2. Kelayakan media pembelajaran *Adobe Flash professional CS6* berdasarkan rata-rata hasil validasi ahli media memperoleh skor sebesar 88,37% dengan interpretasi “baik”. Untuk kelayakan hasil validasi ahli materi memperoleh rata-rata skor sebesar 97,78% dengan interpretasi “sangat baik”. Melalui hasil validasi media pembelajaran *Adobe Flash professional CS6* yang dikembangkan sangat baik digunakan sebagai media pembelajaran.

5.2. Implikasi

Hasil penelitian ini memiliki implikasi pada siswa siswi bahwa penggunaan media pembelajaran *Adobe Flash Professional CS6* dapat menarik perhatian siswa dan menambah motivasi belajar dikarenakan lebih interaktif dan tidak membosankan terutama pada saat pembelajaran daring dan dapat juga dijadikan alternatif media pembelajaran langsung saat di kelas.

5.3. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran *Adobe Flash Professional CS6* pada mata pelajaran Produk Pastry dan Bakery maka dapat disarankan sebagai berikut:

1. Media pembelajaran *Adobe Flash Professional CS6* dapat digunakan dalam kegiatan belajar mengajar didalam kelas maupun kegiatan belajar daring (*online*).
2. Guru dapat mengembangkan media pembelajaran *Adobe Flash Professional CS6* untuk mata pelajaran yang lainnya sehingga dapat memenuhi kebutuhan siswa sebagai media pembelajaran.