

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan analisis data dan pembahasan di BAB IV, maka dapat disimpulkan:

Pengembangan media pembelajaran berbasis *Android* pada materi cerita pendek oleh siswa kelas XI SMA Negeri 5 Pematangsiantar menggunakan metode *Research and Development* (R&D) oleh *Brog and Gall* dengan langkah-langkah yaitu Potensi dan Masalah, Pengumpulan Data, Desain Produk Pengembangan, Validasi Desain, Revisi Produk, Uji Coba Skala Kecil, dan Produksi Massal. Adanya keterbatasan sumber daya dan waktu penelitian, serta ketidakpastian kondisi untuk melakukan uji coba pada kondisi pandemi hanya sampai pada validasi oleh pada Uji Coba Skala Kecil.

Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis *Android* pada materi Cerita Pendek oleh Siswa Kelas XI berdasarkan penilaian Ahli Materi keseluruhan aspek mendapatkan total nilai 81 sehingga masuk pada kategori sangat baik dan jika dipresentasikan media mendapat nilai 95%, hal ini menunjukkan bahwa media dari aspek keseluruhan berada pada kategori sangat layak untuk dijadikan media pembelajaran Cerita Pendek. Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis *Android* pada materi Cerita Pendek oleh Siswa Kelas XI berdasarkan penilaian Ahli Media keseluruhan aspek mendapatkan total nilai 79 sehingga masuk pada kategori sangat baik dan jika dipresentasikan media mendapat nilai 92%, hal ini menunjukkan bahwa media dari aspek keseluruhan berada pada kategori sangat layak untuk dijadikan media pembelajaran Cerita Pendek. Kelayakan Media

Pembelajaran Berbasis *Android* pada materi Cerita Pendek oleh Siswa Kelas XI berdasarkan penilaian Guru Bahasa Indonesia dari keseluruhan aspek mendapatkan total nilai 83 sehingga masuk pada kategori sangat baik dan jika dipresentasikan media mendapatkan nilai 98%, hal ini menunjukkan bahwa media dari aspek keseluruhan berada pada kategori sangat layak untuk dijadikan media pembelajaran Cerita Pendek. Uji coba dilakukan di SMA Negeri 5 Pematangsiantar oleh 15 siswa dan menunjukkan respon positif karena penilaian menunjukkan persentase $\geq 82\%$. Berdasarkan data tersebut dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis *Android* dikemas dengan menarik, penyajian materi dan evaluasi disampaikan dengan jelas, menambah pemahaman siswa, dan menambah motivasi siswa dalam belajar teks cerita pendek.

B. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat dikemukakan beberapa saran sebagai berikut:

1. Bagi siswa, media pembelajaran berbasis *Android* pada materi cerita pendek dirancang sesuai kebutuhan siswa kelas XI dan disaat kondisi pandemi, diharapkan siswa menggunakan secara mandiri ketika belajar.
2. Bagi guru, media pembelajaran berbasis *Android* pada materi cerita pendek diharapkan dapat digunakan oleh guru mata pelajaran Bahasa Indonesia kelas XI tahun ajar berikutnya pada materi yang sama.
3. Bagi Pengembang, media pembelajaran berbasis *Android* pada materi cerita pendek diharapkan dapat diterapkan pada mata pelajaran lain, sehingga dapat membantu pembelajaran menggunakan media yang lebih praktis.