

ABSTRAK

Afifa Yuniana Hutapea. NIM 2172111008. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* pada Materi Cerita Pendek oleh Siswa Kelas XI SMA Negeri 5 Pematangsiantar Tahun Pembelajaran 2021/2021. Skripsi, Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia. Jurusan Bahasa dan Sastra Indonesia. Fakultas Bahasa dan Seni. Universitas Negeri Medan, 2021.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis *Android* pada materi cerita pendek oleh siswa kelas XI SMA Negeri 5 Pematangsiantar dan untuk menganalisis kelayakan media pembelajaran berbasis *Android* pada materi cerita pendek oleh siswa kelas XI SMA Negeri 5 Pematangsiantar. Rumusan dalam penelitian ini (1) Bagaimana mengembangkan media pembelajaran berbasis android pada materi cerita pendek oleh siswa kelas XI SMA Negeri 5 Pematangsiantar, (2) Bagaimana kelayakan media pembelajaran berbasis android pada materi cerita pendek oleh siswa kelas XI SMA Negeri 5 Pematangsiantar?. Jenis penelitian ini *Research and Development* menggunakan model pengembangan oleh *Borg and Gall*. Subjek penelitian ini adalah siswa kelas XI SMA Negeri 5 Pematangsiantar dengan jumlah siswa 15 siswa. Hasil penelitian menunjukkan bahwa: (1) Kelayakan berdasarkan penilaian Ahli Materi keseluruhan aspek mendapat nilai 95%, menunjukkan bahwa materi pada media pembelajaran berbasis *android* berada pada kategori sangat layak. (2) Kelayakan berdasarkan penilaian Ahli Media keseluruhan aspek media mendapat nilai 92%, menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis *android* berada pada kategori sangat layak. (3) Kelayakan berdasarkan penilaian Guru Bahasa Indonesia dari keseluruhan aspek mendapatkan nilai 98%, menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis *android* berada pada kategori sangat layak. (4) Uji coba dilakukan di SMA Negeri 5 Pematangsiantar oleh 15 siswa dan menunjukkan respon positif karena penilaian menunjukkan persentase $\geq 82\%$, menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis *Android* berada pada kategori sangat layak.

Kata Kunci: Pengembangan, Media Pembelajaran, Cerita Pendek