

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN TESIS .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	8
1.3 Batasan Masalah .....	9
1.4 Rumusan Masalah .....	9
1.5 Tujuan Penelitian .....	10
1.6 Manfaat Penelitian .....	10
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>12</b>
2.1 Kerangka Teoritis .....	12
2.1.1 Pengertian Kemampuan Berpikir Kreatif .....	12
2.1.2 Pengertian Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis .....	13
2.1.3 Mengembangkan Kemampuan Berpikir Kreatif .....	16
2.1.4 Pengertian Model Pembelajaran .....	20
2.1.5 Objek Pembelajaran Matematika .....	42
2.1.6 Fungsi Model Dalam Kegiatan Belajar Mengajar .....	44
2.1.7 Pengertian MetaAnalisis .....	45
2.1.8 Sejarah MetaAnalisis .....	47
2.1.9 Penggunaan MetaAnalisis .....	49
2.1.10 <i>Effect Size</i> Dalam MetaAnalisis .....	50
2.1.10 Tahapan MetaAnalisis .....	51

2.2. Hasil Penelitian Relevan .....	59
2.3 Definisi Operasional .....	61
2.4 Kerangka Konseptual .....	62
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>63</b>
3.1. Jenis Penelitian .....	63
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian .....	63
3.3 Subjek dan Objek .....	64
3.4 Prosedur Penelitian dan Rancangan Penelitian .....	64
3.5 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data .....	71
3.6 Teknik Analisis Data .....	71
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>77</b>
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian .....	77
4.2 Bahasan Penelitian .....	85
4.2.1 Pengkategorian Hasil <i>Effect Size</i> Model Pembelajaran Terhadap Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa SMP .....	85
4.2.2 Hasil <i>Effect Size</i> Berbagai Model Pembelajaran Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa SMP .....	86
4.2.3 Hasil <i>Effect Size</i> Kategori Kuat Berbagai Model Pembelajaran Terhadap Paradigma Pendidikan Nasional Abad 21 .....	89
4.2.4 Data Hasil <i>Clasical Metaanalisis</i> Model Pembelajaran Dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa SMP dengan Menggunakan <i>software JASP</i> .....	92
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>98</b>
5.1 Simpulan.....	98
5.2 Saran .....	99
<b>LAMPIRAN 1 .....</b>	<b>108</b>
<b>LAMPIRAN 2 .....</b>	<b>115</b>
<b>LAMPIRAN 3 .....</b>	<b>126</b>
<b>LAMPIRAN 4 .....</b>	<b>131</b>

LAMPIRAN 5 .....135  
LAMPIRAN 6 .....149  
DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....161



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY