

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi. 2009. *Psikologi Belajar*, Jakarta: Rineka Cipta.
- Abdul. M. 2011. *Pengembangan Buku Saku Media Pembelajaran Berbasis SETS (Science, Environment, Technology, Society) pada Materi Zat Adiktif dan Psikotropika di Mts NU 20 Kangkung Kabupaten Kendal Kelas VIII tahun ajaran 2010/2011*. IAIN Walisongo Institutional Repository.
- Alghamdi, A. 2015. An Investigation of Saudi Teachers ' Attitudes Towards IWBs and their use for Teaching and Learning In Yanbu Primary Schools in Saudi Arabia. *International Journal of Arts and Sciences*. Vol. 8(6). pp. 539–554.
- Anwariningsih, S dan Ernawati, S. 2013. *Development of Interactive Media for ICT Learning at Elementary School Based on Student Self Learning*. *Journal of Education and Learning*. Vol.7 (2) .pp. 121-128.
- Arsyad, A. 2013. *Media Pembelajaran*. Cetakan ke-16. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. 2006. *Media Pembelajaran*. 1st– 7th ed. Jakarta: Raja Grafindo Prasada.
- Asyhari & Silvia. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Buletin dalam Bentuk Buku Saku untuk Pembelajaran IPA Terpadu. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Birun*. Vol. 5. No.1. hal. 1-13
- Bloom, B.S., 1956, *Taxonomy of Educational Objectives*. Volume I: Cognitive Domain, New York: McKay
- Büyükbaykal. 2015. Communication Technologies and Education In The Information Age. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*. Vol. 174 pp. 636 – 640.
- Caesar Ever Anggriawan . 2015. Pembuatan Buku Saku Proses Perlakuan Panas Untuk Siswa SMK Jurusan Pengecoran Logam Di SMK N 2 Klaten. *Skripsi*. Yogyakarta: Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Cann, O., 2016. *Five million jobs by 2020: The real challenge of the fourth industrial revolution*. World Economic Forum. International Organisation for Public Private Cooperation, Geneva, Switzerland. Available from <https://www.weforum.org/press/2016/01/five-million-jobs-by-2020-the-real-challenge-of-the-fourth-industrial-revolution/>.
- Cardle, J.P. 2017. *App Development in Android Studio Java + Android Edition for Beginners*. England: Manchester Academic Publisher

- Dalyono, M. (2009). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Cetakan Pertama. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Deng, L., & Yu, D. (2013). *Deep Learning: Methods and Applications. Foundations and Trends in Signal Processing*, 7(3-4), pp.197–387.
- Dian, dkk . 2016. Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini . *Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan* ,Vol. 1 No. 1. hal. 1-13
- Dimiyati dan Mudjiono. 2009. *Belajar dan Pembelajaran*, Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah ,Syaiful Bahri dan Aswan Zain. 2002, *Strategi Belajar Mengajar*, Cetakan Kedua, Jakarta: Rineka Cipta.
- Elfeky, M. & Masadeh. 2016. The Effect of Mobile Learning on Students' Achievement and Conversational Skills. *Jurnal International of Higher Education*. Vol. 5, No 3. pp. 20-31
- El-Mouelhy, I., Poon, I. H. C., Hui, A. N. N., & Sue-Chan, C. (2013). Does a Creative Learning Medium Matter? Impact of Low Cost Android Tablets on Elementary Students' English Comprehension, Perceived Performance and Memory Retention. *Creative Education*, 04 (12), pp 42–50.
- Emran, M.A., Elsherif, H.M., Shaalan, K. 2016. Investigating Attitudes Towards The Use of Mobile Learning in hHigher Education. *Computers in Human Behavior*. Vol. 56, pp. 93-102.
- Endang Mulyaningsih. (2011). *Metodologi Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Gian Dwi Oktiana. (2015) dengan judul penelitian Skripsi Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dalam Bentuk Buku Saku Digital Untuk Mata Pelajaran Akuntansi Kompetensi Dasar Membuat Ikhtisar Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa di Kelas XI MAN 1 Yogyakarta Tahun Ajaran 2014/2015. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Hamalik, O .2003. *Media Pendidikan*, Cetakan VI, Bandung: Citra Aditya Bakti.
- Irawan, C dan Djatmika RWW, E. T (2018). Developing Instructional Media Mobile Learning Based Android to Improve Learning Outcomes. *Jurnal Pendidikan Bisnis dan Manajemen*. Vol. 4. No.3. hal.107-113.

- Istiyanto, J E. 2013. *Pemrograman Smartphone Menggunakan SDK Android dan Hacking Android*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Khairani, M. 2017. *Psikologi Belajar*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Kemendikbud.2013. Kurikulum 2013: Kompetensi Dasar SD/MI.
- Kim, D., Rueckert, D., Kim, D.J., dan Seo, D. 2013. Students' preceptions and experiences of mobile learning. *Language Learning dan Technology*, Vol. 17, No 3. pp.. 52- 73.
- Jeno, Grytnes, Vandvik. 2017. The Effect of A Mobile-Application tool on Bbiology Students' Motivation and Achievement in Species Identification: A Self Determination Theory Perspective. *Jurnal Computer and Education*. Vol. 107. pp 1-12.
- Masita, Mariana., & Desi Wulandari. 2018. Pengembangan Buku Saku Berbasis Mind Mapping Pada Pembelajaran IPA. *Jurnal Kreatif*. Vol 8 No. 2: hal. 191- 198.
- Mulyono, A. 2009. *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Munir. 2013. *Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Nayak, J.K. 2018. Relationship among smartphone usage, addiction, academic performance and the moderating role of gender: A study of higher education students in India. *Computers & Education*. 123, pp.164-173.
- Nurmawati. 2014. *Evaluasi Pendidikan Islami*, Medan: Citapustaka Media.
- Nurseto,T. 2011. *Membuat Media Pembelajaran. Ekonomi- Pendidikan*, Jakarta: Rajawali Press.
- Nurul Hidayati Dyah Sulistyani,dkk. 2013. Perbedaan Hasil Belajar Siswa Antara Menggunakan Media Pocket Book dan Tanpa Pocket Book pada Materi Kinematika Gerak Melingkar Kelas X. *Jurnal Pendidikan Fisika*. Vol.1 no.1. hal.164-172
- Nwabude, Aaron Roonie. 2011. Using a Vle To Enhance 'Assessment For Learning' Mathematics in School Sector. *International Journal of Managing Information Technology (IJMIT)*.Vol.3, No.3. pp. 231-239.
- Paizaluddin dan Ermalinda. 2014. *Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: Alfabeta.
- Permendikbud Nomor 67 Tahun 2013. *Kerangka Dasar dan Struktur Kurikulum Sekolah Dasar/Madrasah Ibtidaiyah*. hlm. 134

- Pérez-Escoda, A., García-Ruiz, R., & Aguaded, I. 2016. International dimensions of media literacy in a connected world. *Applied Technologies and Innovations*. Vol. 1212. Issue. 22, pp. 95–106.
- Primavera, Ika & Suwarna, Iwan Permana. 2014. *Pengaruh Media Audio Visual (Video) Terhadap Hasil belajar Siswa Kelas XI Pada Konsep Elastisitas*. Makalah disajikan pada Seminar Pendidikan IPA, FITK UIN Syarif Hidayatullah Jakarta,
- Prastowo, A. 2013. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Jogyakarta : Diva Pres
- Purbasari, R., Kahfi, M. dan Yunus, M., 2012, Pengembangan Aplikasi Android sebagai Media Pembelajaran Matematika pada Materi Dimensi Tiga untuk Siswa SMA Kelas X, *Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol. 1, No. 2, Hal. 3-11.
- Putri dan Sumbawati. 2017 . Pengembangan Aplikasi Buku Saku Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Hukum Kesehatan Di Akademi Farmasi Surabaya IT – *EDU Jurnal* . Vol. 02 No. 02. Hal. 87-94
- Rahmat, L. O. M. 2016. Hubungan Antara Aktivitas Siswa dalam Merespon Metode Pembelajaran Guru dengan Hasil Belajar pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Siswa Kelas XII Madrasah Aliyah Swasta Wadiabero Buton Tengah. *Jurnal Bastra (Bahasa dan Sastra)*. Volume 2 (1). Hal. 1-9.
- Rizki dkk. 2017. *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Terhadap Hasil Belajar siswa*. *National Scientific Journal of Unnes* .Vol. 11 no. 2. Hal. 2009-2018.
- Rusman, 2013. *Model-Model Pembelajaran*. Edisi Kedua. Jakarta : Raja Grafinda Persada.
- Smith, M. K, dkk, 2009. *Teori Pembelajaran dan Pengajaran*. Yogyakarta. Mieza Media Pustaka.
- Safaat, N. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Sardiman, A.M. 2011. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta. Rajawali Pers.
- Satyaputra, A dan Aritonang, E.M. 2016. *Let`s Build Your Android Apps with Android Studio* . Jakarta : Gramedia
- Setyono, Y.A, dkk. 2013. Pengembangan Media Pembelajaran Fisika berupa Buletin dalam Bentuk Buku Saku untuk Pembelajaran Fisika Kelas VIII

Materi Gaya ditinjau dari Minat Baca Siswa, *Jurnal Pendidikan Fisika*, Vol.1 No.1, hal. 118-126.

- Shahbodin, F., & Pee, N. C. 2016. *Malaysian higher education system toward industry 4.0 –Current trends overview*. Proceeding of the 3rd International Conference on Applied Science and Technology (AIP Publishing). pp.1-7.
- Sigit, dkk. 2020. Development of Digital Pocketbook About Fungi in Mount Merbabu National Park as the Supplement of Teaching Material at Senior High School Ramajid Hafizhasando. *Journal of Innovative Science Education*. Vol.10 (2) .pp. 117–123.
- Simbolon, N. 2013. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Peserta Didik. *Elementary School Jurnal PGSD FIP*. Vol.1. No. 2. Hal. 14-19
- Slameto. 2010 . *Belajar dan faktor- faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta Rineka Cipta
- Smaldino, Sharon E., Deborah L.L., James D.R. 2014. *Instructional Technology and Media for Learning* (Sembilan). Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Steele, J., & To, N. 2010. *The Android Developer's Cookbook: Building Applications With The Android SDK*. Pearson Education.
- Sudijono, A. 2011. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Suherman, E. 2008. Model Belajar Dan Pembelajaran Berorientasi Kompetensi Siswa. *Educare Jurnal Pendidikan dan Pengembangan*. Vol. 5 (2). hal. 1-32
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suprijono, A. 2014. *Cooperative Learning*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Susanto, H. P. 2016. Analisis Hubungan Kecemasan, Aktivitas, dan Motivasi Berprestasi dengan Hasil Belajar Matematika Siswa. *Jurnal Beta*. Vol. 9 (2). hal.134-147.
- Suyono dan Hariyanto. (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Syah, M. (2001). *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*, Bandung: Remaja Rosdakarya
- Trianto. 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Prenada: Jakarta.

- Yamin, M. 2007. *Desain Pembelajaran Berbasis Tingkat satuan Pendidikan* 1st ed. S. Ibad, ed., Jakarta: Gaung Persada Pers.
- Wijaya, R. S. 2015. Hubungan Kemandirian dengan Aktivitas Belajar Siswa. *Jurnal Penelitian Tindakan Bimbingan dan Konseling*. Vol. 1(3). hal. 40-45.
- Winkel. (2004). *Psikologi Pengajaran*. Yogyakarta: Media Abadi.
- Wulandari,dkk. 2016. Pengembangan Pocketbook Sahabat IPA Pada Materi Indra Pendengaran Dan Sistem Sonar Di SMP. *Jurnal Pembelajaran Fisika*. Vol. 5 No. 3. hal. 277-284.
- Widodo, A dan Wiyatmo, Y. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Buku Saku Digital Berbasis Android Untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Fisika Peserta Didik kelas XI SMA N 1 JETIS Pada Materi Pokok Keseimbangan Benda Tegar. *E- Jurnal Pendidikan Fisika* Vol. 6. No.2. hal. 147-154

