KAPITEL V

SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLÄGE

A. Die Schlussfolgerung

Nach den Untersuchungsergebnissen sind die Schlussfolgerungen folgendermaßen:

a. Um eine Videoanimation zu produzieren, ist ein Erstellungsprozess erforderlich. Der Prozess der Erstellung einer Videoanimation zum Thema *Berufe* für die Sprechfertigkeit A1 besteht aus den Entwicklungsphasen von Richey und Klein (in Sugiyono 2017: 37). Sie sind: (1) Die Planung, (2) die Erstellung und (3) die Evaluation. In der Planung wird die oline-Umfrage abgegeben und gesammelt und das Material der Videoanimation zum Thema *Berufe* für die Sprechfertigkeiten A1 mit *Animaker* sind in Vorbereitung. Die zweite Phase ist die Erstellung. In dieser Phase wird mit dem *Animaker* das Design der Videoanimation zum Thema *Berufe* fur die Sprechfertigkeit A1 erstellt. Die dritte Phase ist die Evaluation. In dieser Phase wird die Validierung durchgefuhrt. Die Validierung umfasst die Materialien und die Medien.

b. Die Ergebnisse der Erstellung einer Videoanimation mit dem Thema *Berufe* für die Sprechfertigkeit A1 sind: Das Ergebnis der Untersuchung ist die 2D-Videoanimation zum Thema *Berufe* für die Sprechfertigkeit A1. Die Videoanimation ist im MP4-Format mit 720 HD-Auflösung. Diese Videoanimation ist 170 MB groß und unterstützt Untertitel und Audio. Die

Audios sind *Voice-Over* von der *Text-to-Speech*-Funktion in *Animaker*. Die Dauer dieser Videoanimation beträgt 6 Minuten 42 Sekunden. Nach der Meinung der Verfasserin, die Vorteile der Animaker Software sind :

1. der *Animaker*-Software kann kostenlos verwendet werden;
2. In der *Animaker*-Software gibt es genug komplette Funktionen, wie Charakteranimation, Aktionen, Texte, Background, Properties, Musik usw.
3. Es gibt viele verschiedene Farben und Schriftarten, die verwendet werden können.
4. Es gibt viele Optionen, um das Audio in die Videoanimation einzufügen. Der Ton kann direkt aus der *Animaker*-Software oder mit der *Text-to-Speech*-Funktion aufgenommen werden.
5. Die Videoanimation kann kostenlos in HD-Qualität heruntergeladen werden.
6. Die resultierende Videoqualität ist insgesamt sehr gut and klar.

Die Nachteile sind:

1. Benutzer können mit der kostenlosen Version nur eigenen Charakter mit maximal zwei Zeichen erstellen.
2. Die neuesten Funktionen können nur in der kostenpflichtigen Version genutzt werden.

B. Die Vorschläge

Basierend auf den Ergebnissen und Schlussfolgerungen dieser Untersuchung werden die folgenden Vorschläge beschrieben:

1. In der Zukunft kann die Videoanimation zum Thema *Berufe* als ein zusätzliches Lernmedium für die Sprechefrtigkeit A1 von den Studenten verwendet werden.
2. Die Deutschstudenten oder Deutschlernenden können diese Videoanimation mit dem Thema *Berufe* als flexibles Lernmedium beim Deutschlernen für die Sprechfertigkeit A1, unabhängig von Zeit und Raum benutzt werden.
3. Andere Verfasser/in können die Videoanimation mit der *Animaker*-Software weiter entwickeln.