

INHALTSVERZEICHNIS

AUSZUG	i
VORWORT	ii
INHALTSVERZEICHNIS	iv
BILDERVERZEICHNIS	vi
ANHANGSVERZEICHNIS	vii
KAPITEL I EINLEITUNG	1
A. Der Hintergrund	1
B. Die Problemidentifizierung	2
C. Die Problembegrenzung	3
D. Das Untersuchungsproblem.....	3
E. Das Untersuchungsziel	3
F. Der Untersuchungsnutzen.....	3
KAPITEL II THEORETISCHEN UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGEN	5
1. Der Begriff Der Erstellung.....	5
2. Das Erstellungsmodell	6
3. Der Begriff des Comics.....	6
4. Die Arten von Comic	7
5. Die Schritte um Comic zu machen	10
6. Die Begriffe von Lernmedium	11
7. Des Begriff Sehenswürdigkeiten.....	12
8. Medan	12
9. Das Fach Deutsch Für Tourismus	15

KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODOLOGIE.....	19
KAPITEL IV ERGEBNIS DER UNTERSUCHUNG	22
A. Die Schritte der Erstellung eines Comics zu Sehenswürdigkeiten in Medan als Lernmedium für das Fach Tourismus	22
1. Die Planung.....	22
2. Die Erstellungsphase.....	27
3. Die Bewertungsphase.....	35
B. Ergebnisse der Erstellung eines Comics zu Sehenswürdigkeiten in Medan als Lernmedium für das Fach Tourismus	36
C. Diskussion.....	39
KAPITEL V SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLAG.....	41
A. Schlussfolgerung.....	41
B. Vorschlag.....	42
LITERATURVERZEICHNIS	43
LEBENSLAUF	
DIE ANHÄNGE	

