

## DAFTAR PUSTAKA

- A. Pribadi, Benny. (2014). *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi: Implementasi Model ADDIE*. Jakarta: Kencana.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arif S. Sadiman, dkk. (1984). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asari, Abdur Rahman, dkk. (2017). *Buku Guru Matematika*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Arikunto, S. (2010). *Dasar-dasar evaluasi pendidikan edisi 2*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Fahmi, Syariful dan Marsigit. (2014). Pengembangan Multimedia Macromedia Flash Dengan Pendekatan Kontekstual Dan Keefektifannya terhadap Sikap Siswa Pada Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika*. 9 (1): 1978-4538.
- Madcoms. (2006). *Macromedia Flash Pro 8*. Yogyakarta: ANDI.
- Masykur, Rubhan, dkk. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash. *Jurnal Pendidikan Matematika*. 8(1): 2086-5872.
- Muis, Abdul. (2019). *Konsep dan Strategi Pembelajaran di Era Revolusi Industri 4.0*. Yogyakarta: Laksana
- Ningsih, Yunika Lestari. (2016). Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika Mahasiswa Melalui Penerapan Lembar Aktivitas Mahasiswa (LAM) Berbasis Teori APOS Pada Materi Turunan. *Jurnal Edumatica*. 6(1): 2088-2157.
- Purwanto. (2008). *Evaluasi hasil belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung:

Alfabeta.

Surono. (2011). *Pengembangan Media Pembelajaran Macromedia Flash pada Kompetensi Mengelas dengan Oksi Asitilen di SMK Muhammadiyah Prambanan*. Universitas Negeri Yogyakarta: Yogyakarta.

W. Gulo. 2002. *Strategi Belajar-Mengajar*. Jakarta: Grasindo.

