

LITERATURVERZEICHNIS

- Arif, adzantoro. 2020. *Kekuatan dan Kelemahan Aplikasi berbasis Android*.
<http://aridz-tech.com/kekuatan-dan-kelemahan-aplikasi-berbasis-android/>,
Herunterlagen am 23. Mei 2020.
- Arsyad, Azhar. 2008. *Media Pembelajaran*. Jakarta. PT Raja Grafindo Persada
- Drowdowski, Günther. 2003. *Deutscher Universal Wörterbuch*. Bibliografischer
Institut Mannheim. Wien Zurich. Duden Verlag.
- Funk, Herman, dkk. 2017. *Studio D Express A1: Deutsch als Fremdsprache*.
Jakarta. Katalis
- Hutagalung, Surya Masniari. 2014. *Penerapan Teknik Permainan Malen Nach
Wörtern. Dalam Pembelajaran Bahasa Jerman untuk Meningkatkan
Penguasaan Kosakata*. Jurnal Bastra. Vol 1
- Kadir, Abdul. 2008. *Dasar Pemrograman WEB Dinamis Menggunakan PHP*. CV
Andi Offset, Yogyakarta.
- Nurgiyantoro, Burhan. 2001. *Penelitian Dalam Pengajaran Bahasa dan
Sastra (edisi ketiga)*. Yogyakarta: BIFE.
- Pattinasarany, Sally. 2015. *German is Fun*. Jakarta. Kesaint Blanc.
- Pujiriyanto. 2012. *Teknologi untuk Pengembangan Media dan Pembelajaran*.
Yogyakarta. UNY Press.
- Rudi Susilana. Cepi Riyana. 2008. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana
Prima
- Scholl, Stefani. 2007. *Führt der Einsatz der Wörtschatzleiste im Sprachunterricht*.
Norderstedt. Germany: GRIN Verlag.

Solichin, Achmad. 2007. *Pemrograman Web dengan PHP & MySQL*. Jakarta. PT Elex Media Komputindo

Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development*. Bandung: CV Alfabeta.

Supardi, Ir. Yuniar, Maulana, Defri Faizal. 2019. *Buku Mahir Web Programming*. Jakarta. Universitas Budi Luhur Press.

Yesputra, Rolly. 2017. *Belajar Visual Basic. Net dengan Visual Basic 2010*. Royal Asahan Press, Kisaran

<https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/web> (Herunterlagen am 11. April 2020)

THE
Character Building
UNIVERSITY