

DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
RIWAYAT HIDUP	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Rumusan Masalah.....	4
1.6 Tujuan Penelitian.....	4
1.7 Manfaat Penelitian.....	4
1.8 Definisi Operasional.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Belajar dan Hasil Belajar.....	7
2.2 Aktivitas Belajar.....	7
2.3 Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD	7
2.4 Media Pembelajaran	10
2.4.1 Jenis - Jenis Media Pembelajaran.....	11
2.4.2 Prinsip Pemilihan Media Pembelajaran	11
2.4.3 Manfaat Media Pembelajaran.....	11

2.5 Adobe Flash.....	11
2.6 Ikatan Kimia	12
2.7 Kerangka Konseptual	15
2.8 Hipotesis Penelitian	16
BAB III METODE PENELITIAN	18
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	18
3.2 Populasi dan Sampel.....	18
3.3 Desain dan Variabel Penelitian.....	18
3.4 Instrumen Penelitian	19
3.4.1 Lembar Tanya Jawab Guru	19
3.4.2 Instrumen Tes	19
3.4.3 Instrumen Non Tes.....	22
3.4.4 Instrumen Penilaian Media.....	22
3.4.5 Teknik Pengumpulan Data	23
3.5 Prosedur Penelitian.....	24
3.6 Analisis Data.....	26
3.6.1 Uji Normalitas	26
3.6.2 Uji Homogenitas.....	26
3.6.3 Uji Gain	27
3.6.4 Uji Hipotesis Penelitian.....	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	29
4.1. Hasil Penelitian.....	29
4.1.1. Analisis Data Instrumen Penelitian	29
4.1.1.1. Validitas Instrumen Tes.....	29
4.1.1.2. Realibilitas Tes	29
4.1.1.3. Tingkat Kesukaran Tes.....	30
4.1.1.4. Daya Beda Tes.....	30
4.1.1.5. Distruktur Instrumen Tes.....	30
4.1.1.6. Instrumen Penilaian Media.....	30
4.1.2. Data Hasil Penelitian	31

4.1.2.1. <i>Pretest-Posttest</i> dan Peningkatan Hasil Belajar Siswa.....	31
4.1.2.2. Data Aktivitas Belajar	33
4.1.2.3. Interaksi Aktivitas dan Peningkatan Hasil Belajar	36
4.1.2.4. Uji Hipotesis Aktivitas dan Peningkatan Hasil Belajar....	36
4.2. Pembahasan	37
4.2.1. Pengaruh Animasi <i>Flash</i> Terhadap Hasil Belajar	38
4.2.2. Pengaruh Animasi <i>Flash</i> Terhadap Aktivitas Belajar	39
4.2.3. Hubungan Aktivitas dengan Peningkatan Hasil Belajar	40
BAB V KESIMPULAN.....	42
5.1 Kesimpulan.....	42
5.2 Saran	42
DAFTAR PUSTAKA	44
DAFTAR LAMPIRAN	48



DAFTAR GAMBAR

	<i>Hal</i>
Gambar 2.1 Tampilan Adobe Flash CS3 professional	12
Gambar 3.1 Prosedur penelitian	25
Gambar 4.1 Data Pretest-Posttest dan N-Gain	31
Gambar 4.2 Rata-rata Aktivitas Belajar Kelas Eksperimen dan Kontrol	34



DAFTAR TABEL

	<i>Hal</i>
Tabel 2. 1. Sintak Model Pembelajaran STAD	9
Tabel 3. 1. <i>Pretest-posttest Design</i>	18
Tabel 3. 2. Spesifikasi Tes Hasil Belajar.....	20
Tabel 3. 3. Kategori dan Nilai Reliabilitas	21
Tabel 3. 4. Kriteria Gain Ternormalisasi.....	27
Tabel 3. 5. Interval Hubungan Koefisien Relasi	28
Tabel 4. 1. Rata-rata Pretest-Posttest dan N-Gain.....	31
Tabel 4. 2. Uji Normalitas Data Hasil Belajar Siswa	32
Tabel 4. 3. Uji Homogenitas Data Hasil Belajar Siswa	32
Tabel 4. 4. Analisis Data Hipotesis Pertama	33
Tabel 4. 5. Rata-Rata Aktivitas Belajar Siswa	33
Tabel 4. 6. Uji Normalitas Data Aktivitas Belajar Siswa.....	34
Tabel 4. 7. Uji Homogenitas Data Aktivitas Belajar Siswa	35
Tabel 4. 8. Analisis Data Hipotesis Kedua.....	35
Tabel 4. 9. Analisis Data Hipotesis Ketiga.....	36



LAMPIRAN

	<i>Hal</i>
Lampiran 1. Silabus.....	48
Lampiran 2. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)	58
Lampiran 3. Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)	81
Lampiran 4. Instrumen Non Tes.....	98
Lampiran 5. Kisi-Kisi Instrumen Tes	102
Lampiran 6. Instrumen Tes.....	129
Lampiran 7. Instrumen Penilaian Media.....	134
Lampiran 8. Media Animasi <i>Flash</i>	137
Lampiran 9. Validitas Tes	140
Lampiran 10. Tingkat Kesukaran Tes	143
Lampiran 11. Daya Beda Tes	146
Lampiran 12. Distruktur Tes	149
Lampiran 13. Realibilitas Tes.....	151
Lampiran 14. Data Hasil Belajar	153
Lampiran 15. Uji Normalitas Hasil Belajar	155
Lampiran 16. Uji Homogenitas Hasil Belajar.....	157
Lampiran 17. Uji Hipotesis Pertama	158
Lampiran 18. Data Aktivitas Belajar	160
Lampiran 19. Uji Normalitas Aktivitas Belajar	166
Lampiran 20. Uji Homogenitas Aktivitas Belajar.....	168
Lampiran 21. Uji Hipotesis Kedua.....	169
Lampiran 22. Uji Hipotesis Ketiga.....	171
Lampiran 23. Dokumentasi	174
Lampiran 24. Surat-Surat	175

THE
Character Building
UNIVERSITY