

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis data pembahasan hasil penelitian, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Tingkat validitas lembar kegiatan peserta didik berbasis berbasis *discovery learning* pada materi gerak parabola berbantuan *PhET Simulations* dan *google form* di SMA Negeri 2 Sidikalang yang dirancang tergolong dalam kriteria sangat valid dengan presentasi 92% dari ahli materi, 96% dari ahli media, dan 94% dari ahli pembelajaran.
2. Tingkat kepraktisan lembar kegiatan peserta didik berbasis berbasis *discovery learning* pada materi gerak parabola berbantuan *PhET Simulations* dan *google form* di SMA Negeri 2 Sidikalang yang dirancang tergolong sangat praktis. Respon peserta didik pada uji coba terbatas dengan melibatkan 5 responden dan uji coba luas dengan melibatkan 35 responden memperoleh presentasi sebesar 89% dengan kriteria sangat praktis.
3. Tingkat keefektifan lembar kegiatan peserta didik berbasis berbasis *discovery learning* pada materi gerak parabola berbantuan *PhET Simulations* dan *google form* di SMA Negeri 2 Sidikalang yang dirancang tergolong kategori sedang. Hal ini berdasarkan hasil rata-rata *N-gain score* sebesar 0,69. Sehingga LKPD yang dirancang efektif meningkatkan hasil belajar siswa.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, sebaiknya pembelajaran praktikum dilaksanakan secara berkelanjutan baik dalam proses pembelajaran daring maupun untuk belajar tatap muka disekolah disarankan menggunakan *virtual laboratorium PhET Simulations* untuk mengukur kemampuan keterampilan sains setiap individu siswa secara optimal.