

## DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Y. (2017) . *Pembelajaran Literasi*. Jakarta : Bumi Aksara
- Al-qutaish, R. (2010). Quality Models in Software Engineering Literatur : An Analytical and Comparative Study. *Journal of American Science*, 6(3) : 166 - 175
- Ancharya, A., & Sinha, D. (2013) . Assessing the Quality of M-Learning System using ISO/IEC 25010. *Internasional Journal of Advanced Computer Research*,67-75
- Arindiono, R.Y., & Ramadhani, N. (2013) . Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Matematik Untuk Siswa Kelas 5 SD . *Jurnal Sains dan Seni Pomits*, 2,28 - 32
- Developer, G. (2016, December). Android Developer Fundamentals Course. p. 1.
- Hartanto . (2012). *Media Pembelajaran* . Jakarta : PT Raja Grafindo Persada
- Ispring. (2019, Oktober 29). Google. Retrived Juli 2020,from Google : <https://ispringindonesia.com/tag/aplikasi-ispring>
- Khairani, M. (2017). *Psikologi Belajar* . Yogyakarta : PT Aswaja Pressindo.
- Kusuma, W.A., Noviasari, V., & Marthasari, G.I. (2016) . Analisis Usability dalam User Experience pada Sistem KRS-Online UMM Menggunakan USE Questionnaire . *JNTETI*, 5(4) : 294 - 301
- Makarim, N. D. (2020). Google/ Retrived Oktober 29,2020, from [https://kompaspedia.kompas.id/wpcontent/uploads/dlm\\_uploads/2020/07/2020073DO\\_TYR\\_SE-Mendikbud-Nomor-4-Tahun-2020.pdf](https://kompaspedia.kompas.id/wpcontent/uploads/dlm_uploads/2020/07/2020073DO_TYR_SE-Mendikbud-Nomor-4-Tahun-2020.pdf)
- Mulyatiningsih, E. (2012). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: ALFABETA
- Munir . (2015). *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta
- Rahmelina, L. (2017). Perancangan Mobile Learning Berbasis Android Pada Mata Kuliah Sistem Operasi di STMIK Indonesia Padang . *Jurnal Infomatika*, 11(2) : 1-7
- Rusman. (2012). *Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru* . Jakarta : PT.Raja Grafindo Persada

- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: ALFABETA, cv.
- Sadiman, A. S . (2011). *Media Pendidikan*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada
- Sadiman, A. S . (2012). *Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatan*. Depok : Rajawali Press
- Sani, R. A., Manurung, S. R., Suswanto, H., & Sudiran. (2018). *Penelitian Pendidikan*. Tangerang :TSmart
- Setyosari, P. (2013) . *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan* . Jakarta : Kencana Prenadamedia Group.
- Siahaan, A. D., Medriati, R., & Risdianto, E . (2019). Pengembangan Penuntun Praktikum Fisika Dasar II Menggunakan Teknologi Augmented Reality pada Materi Rangkaian Listrik dan Optik Geometris . *Jurnal Kumparan Fisika*, 2(2) : 91 - 98
- Smaldino, S. A., Deborah, L., & James, D. (2012). *Instructional Technology & Media For Learning*. Person Education . Inc.
- Sriadhi. (2018) . *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran* . Medan : UNIMED
- Susanto, A. (2013) . *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta : Kencana Prenadamedia Group
- Sugiyono. (2015) . *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)* . Bandung : Alfabeta
- Sunarto, S. (2012) . *Media Pembelajaran Teknologi dan Kejuruan*. Yogyakarta : UNY Press
- Sutrisno, E . (2016) . *Manajemen Personalia dan Manajemen Sumber Daya Manusia* . Jakarta : Prenada Media Group
- Wikipedia. (2019, Januari 03). Retrieved Desember 2018, from Google: [https://id.m.wikipedia.org/wiki/Android\\_\(sistem\\_operasi\)](https://id.m.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi))
- Wulandari, N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Android diSMA Negeri 3 Ngabang. *Jurnal Pendidikan Informatika dan Sains*. 9(1) : 21 - 27