

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi. Masalah	9
1.3. Batasan Masalah	10
1.4. Rumusan Masalah	10
1.5. Tujuan Penelitian	11
1.6. Manfaat Penelitian	12
BAB II LANDASAN TEORI	13
2.1 Kajian Teoritis	13
2.1.1 Elektronik Modul (E-modul)	13
2.1.2. Flip Builder	15
2.1.3. Problem Based Learning	18
2.1.4. Penelitian dan Pengembangan Model ADDIE	25
2.2. Penelitian Yang Relevan	32
2.3. Kerangka Berpikir	34
BAB III METODE PENELITIAN	37
3. 1 Jenis Penelitian	37

3.2. Subjek Penelitian	37
3.3. Tempat dan Waktu Penelitian	38
3.4. Prosedur Penelitian	39
3.4.1. Tahap Analisis (Analyze)	39
3.4.2. Tahap Perencanaan (Design)	41
3.4.3. Tahap Pengembangan (Development)	42
3.4.4. Tahap Implementasi (Implementation)	44
3.4.5. Evaluasi (Evaluation)	45
3.5. Jenis Data	46
3.6. Teknik Pengumpulan Data	46
3.6.1. Observasi	46
3.6.2 Angket (Kuisisioner)	46
3.6.3. Kepustakaan	47
3.6.4. Tes	47
3.7. Instrumen Penelitian.....	48
3.8. Teknik Analisis Data	50
3.8.1. Analisis Data Validasi Ahli	50
3.8.2. Analisis Kepraktisan E-modul	52
3.8.3. Analisis Data Keefektifan E-modul	53
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	55
4.1. Hasil Penelitian	55
4.1.1. Tahap Analisis (Analyze)	55
4.1.2. Tahap Desain (Perencanaan)	58
4.1.3. Tahap Pengembangan (Development)	65
4.1.4. Tahap implementasi (Implementation)	84

4.1.5. Tahap Evaluasi (Evaluation)	88
4.2. Pembahasan	89
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	98
5.1 Kesimpulan	98
5.2. Saran	100
DAFTAR PUSTAKA	103

