

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Ghofur, R. K. (2015). Pengembangan E-Book Berbasis Flash Kvisoft Flipbook Pada Materi Kinematika Gerak Lurus Sebagai Sarana Belajar Siswa SMA Kelas X. *Jurnal Inovasi Pendidikan Fisika*, 4.
- Adhitya Rol Asmi, A. N. (2018). Pengembangan E-Modul Berbasis Flip Book Maker Materi Pendidikan Karakter Untuk Pembelajaran Mata Kuliah Pancasila MPK Universitas Sriwijaya. *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial*, 10.
- Agustina. (2011). *Media Dan Pembelajaran*. Palembang: Universitas Sriwijaya.
- Ainun, M. (2013). Penelitian Pengembangan Dalam Pembelajaran Bahasa Arab . *OKARA: Jurnal Bahasa Dan Sastra*, 7.
- Alwan, M. (2018). Pengembangan Multimedia E-Book 3D Berbasis Mobile Learning Untuk Mata Pelajaran Geografi SMA Guna Mendukung Pembelajaran Jarak Jauh. *Jurnal At-Tadbir STAI* , 29.
- Arend. (2008). *Learning To Teach*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Dony Sugianto, D. (2013). Modul Virtual : Multimedia Flipbook Teknik Dasar Digital. *Jurnal INVOTEC*.
- Edi Wibowo, D. D. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Materi Himpunan. *Jurnal Matematika*, 10.
- Hafidh, I. (2017, Juni 14). *Guru Baru Indonesia*. Retrieved September 29, 2020, From Gurubaru.Com: [Https://Gurubaru.Com](https://Gurubaru.Com)
- Hamzah, A. (2019). *Metode Penelitian Dan Pengembangan* .Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Hamzah, A. (2019). *Metode Penelitian Dan Pengembangan* .MALANG: LITERASI NUSANTARA.
- Haritsah Ulya, R. B. (2017). Pengembangan Modul Kimia Berbasis Problem Solving Pada Materi Asam Basa Arrheneus. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Kimia*, 12.
- Hastuti, P., Thohiri, R., &Panggabean, Y. (2020). Pengembangan E-Module Berbasis Problem Based Learning Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X SMA

- N 1 Pecut Sei Tuan Tahun AJARAN 2018/2019. *Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora*, 1-10.
- Istikomah, R. B. (2020). Pengembangan E-Modul Matematika Berbasis Realistik Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa. 9.
- Julia, I. (2019). Desain Dan Uji Coba E-Modul Kimia Berbasis Problem Solving Pada Materi Larutan Penyangga Untuk Kelas XI SMA Semester II. 1-223.
- Kuatna Muchsin Nugroho, S. B. (2017). Pengembangan E-Modul Kimia Berbasis Problem Solving Dengan Menggunakan Moodle Pada Materi Hidrolisis Garam Untuk Kelas XI SMA/MA Semester II. *Jurnal Inkuiri*, 175-180.
- M.Suarsana, G. (2013). Pengembangan E-Modul Berorientasi Pemecahan Masalah Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Mahasiswa. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 264-275.
- Misbah. (2016). Identifikasi Kemampuan Pemecahan Masalah Mahasiswa Pada Materi Dinamika Partikel. *Jurnal Inovasi Dan Pembelajaran Fisika*, 2.
- Multyaningsih. (2011). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Naimatil Jannah, N. F. (2017). Pengembangan E-Book Interaktif Berbasis Fenomena Kehidupan Sehari-Hari Tentang Pemisahan Campuran. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Fisika*, 13.
- Norwood, K. (1995). *The Effects Of The Use Of Problem Solving And Cooperative Learning On The Mathematics Achievement Of Anderprepared Collage Freshmen*. Primus.
- Pebri Hastuti, R. T. (2020). Pengembangan E-Module Berbasis Problem Based Learning Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X SMA Negeri 1 Percut Sei Tuan Tahun Ajaran 2018/2019. *Jurnal Ilmu Sosial Dan Humaniora*, 1-10.
- Pixyorida. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Digital Book Menggunakan Kvisoft Flipbook Berbasis Problem. 1-114.
- Polya. (1973). *How To Solve It. A New Aspect Of Mathematical Method, Second Edition*. Amerika : Princeton University Press.
- Qalbi Shanaz Anandari, E. F. (2019). Development Of Electronic Module: Student Learning Motivation Using The Application Of Ethnoconstructivism-Based Flipbook Kvisoft. *Jurnal Pedagogik*, 21.

- Ratnaningdyah, D. (2017). Upaya Melatih Kemampuan Pemecahan Masalah Melalui Pembelajaran Fisika Dengan Menggunakan Model Cooperative Problem Solving (CPS). *Jurnal Ilmu Pendidikan Fisika*, 2.
- Sheikh Tariq Mahmood, N. B. (2015). Problem Solving Method : A Method For Independent Learning In Mathematics. *Hope Journal Of Research*, 13.
- Shoimin, A. (2014). *68 Model Pembelajaran Inovatif Dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Soffi Widyanesti Priwantoro, S. F. (2018). Pengembangan E-Modul Berbasis Kvisoft Flipbook Maker Dipadukan Dengan Geogebra Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Mata Kuliah Program Linear. *Seminar Nasional Pendidikan Matematika Ahmad Dahlan*, 14.
- Sudjana, N. (2010). *Media Pengajaran*. Yogyakarta: Media Perkasa.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D*. Bandung: 297.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Dan Pengembangan*. Bandung: 210.
- Wibowo, E. (2018). *Pengembangan Bahan Ajar Emodul Dengan Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker*. 1-119.
- Wibowo, E. (2018). *Pengembangan Bahan Ajar E-Modul Dengan Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker*. 53-54.
- Yusnimar. (2014). *E-Book Dan Pengguna Perpustakaan Perguruan Tinggi Di Jakarta*. Al-Maktabah, 5.