

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Angket Penelitian

Lampiran 2 Tabulasi Angket Kemudahan (X1), Keakuratan (X2), Manfaat (X3) dan Pengambilan Keputusan Bertransaksi Menggunakan *E-Money* (Y)

Lampiran 3 Output Validitas Angket Variabel Kemudahan (X1), Keakuratan (X2), Manfaat (X3) dan Pengambilan Keputusan Bertransaksi Menggunakan *E-Money* (Y)

Lampiran 4 Hasil Uji Validitas Angket Variabel Kemudahan (X1), Keakuratan (X2), Manfaat (X3) dan Pengambilan Keputusan Bertransaksi Menggunakan *E-Money* (Y)

Lampiran 5 Uji Reliabilitas Angket Angket Variabel Kemudahan (X1), Keakuratan (X2), Manfaat (X3) dan Pengambilan Keputusan Bertransaksi Menggunakan *E-Money* (Y)

Lampiran 6 Uji Normalitas

Lampiran 7 Hasil Perhitungan Uji Linearitas

Lampiran 8 Hasil Perhitungan Uji Multikolinearitas

Lampiran 9 Hasil Perhitungan Uji Heteroskedastisitas

Lampiran 10 Hasil Perhitungan Regresi Linear Berganda

Lampiran 11 Hasil Perhitungan Uji T

Lampiran 12 Hasil Uji Hipotesis Secara Simultan (Uji F)

Lampiran 13 Hasil Perhitungan Koefisien Determinasi

Lampiran 14 Penyebaran Kuisisioner Online

Lampiran 15 Daftar Riwayat Hidup

Lampiran 16 F Tabel

Lampiran 17 T Tabel



THE
Character Building
UNIVERSITY