

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan, maka dapat diambil kesimpulan yaitu sebagai berikut:

1. Proses pengembangan media pembelajaran berbasis *adobe flash cs 6* pada mata kuliah Taksonomi Hewan Invertebrata materi Arthropoda yang dikembangkan. Kelayakan media pembelajaran dilihat dari rekapitulasi perolehan penilaian oleh ahli materi. Validasi dari ahli materi memperoleh persentase 90% termasuk kriteria sangat layak.
2. Kelayakan media pembelajaran dilihat dari rekapitulasi perolehan penilaian oleh ahli media. Validasi ahli media memperoleh hasil persentase 92% termasuk kriteria sangat layak.
3. Respon mahasiswa memperoleh hasil persentase 94% termasuk kriteria sangat layak. Berdasarkan hasil analisis data, dinyatakan bahwa produk media pembelajaran berbasis *adobe flash cs 6* pada mata kuliah Taksonomi Hewan Invertebrata materi Arthropoda yang dikembangkan ini telah dinilai sangat layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran.

#### 5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang diperoleh, maka saran yang berikan peneliti adalah:

1. Dengan adanya produk media pembelajaran berbasis *adobe flash cs 6* ini diharapkan agar mahasiswa menjadikan salah satu referensi belajar mandiri dan dapat lebih memahami materi melalui pengulangan materi sesuai dengan yang diinginkan mahasiswa.
2. Media pembelajaran berbasis *adobe flash cs 6* yang telah dikembangkan ini akan lebih baik jika penelitian selanjutnya dapat menyempurnakan media pembelajaran sehingga menjadi media pembelajaran yang lebih lengkap, tampilan yang lebih menarik, dan pemikiran yang lebih kreatif dan inovatif untuk digunakan dalam proses pembelajaran.