

DAFTAR PUSTAKA

- Adi, Marsudi Suwarna. (2020). *Membuat Desain Cantik Dengan Mudah dan Cepat Menggunakan Canva Sebagai Karya Inovatif di Kelas*. Gresik : Caramedia Communication.
- Adlin. (2019). Analisis Kemampuan Guru Dalam Memanfaatkan Media Berbasis Komputer Pada Pembelajaran Di Sekolah Dasar. *Jurnal imajinasi*. 3 (2): 30-35.
- Afandi.,Junanto, T., & Afriani, R. (2016). Implementasi Digital-Age Literacy dalam Pendidikan Abad 21 di Indonesia.*Jurnal Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Sains (SNPS)*, 113-120.
- Akbar, M, F.,& Anggaraeni, F, D. (2017). Teknologi dalam Pendidikan: Literasi Digital dan Self-Direct Learning pada Mahasiswa Skripsi.*Jurnal Indigenous*, 2 (1): 28-38.
- Alberta, E. (2009). Spanish Language Arts Guide to Implementation (4-6), *Learning and Instruction Strategies* (pp 63-81). Canada. Alberta. Retrived on 15 january 2016. <http://educationalberta.ca>.
- Anika, D., M. (2021). Persepsi Mahasiswa STKIP Singkawang Terhadap Penggunaan E- Learning Berbasis Zoom meeting. *Jurnal inovasi penelitian*. 8 (1): 1637-1646.
- Arbiyanto, U.F., Widiyanti, Didik, N. (2018). Kesiapan Technological, Pedagogical and Content Knowledge (TPACK) Calon Guru Bidang Teknik di Universitas Negeri Malang.*Jurnal Teknik Mesin Dan Pembelajaran*, 1 (2): 1-9.
- Arikunto, S. (2010).*Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka.
- Artaya, I. P. (2019).Metode Simple Random Sampling (Undian).Publikasi awal online.<https://doi.org/10.13140/RG.2.2.16294.37446>
- Azwar, M., & Rizka, A. (2017). Pemanfaatan Jurnal Elektronik Sebagai Sumber Refrensi Dalam Penulisan Skripsi Di Insitut Pertanian Bogor. *Jurnal Libraria*. 5 (1): 1-24.
- Ba, H., Tally, W., & Tsikalas, K. (2002). *Investigating Children's Emerging Digital Literacies*".Englewood Cliffs.NJ: Prentice Hall.
- Belshaw,D.A.J. (2011). What is Digital Literacy?. Ed.D Thesis. Diakses dari<http://neverendingthesis.com/doug-belshaw-edd-thesis-final.pdf>.

- Bruce, C. S. (2000) Information Literacy Research: Dimensions Of The Emerging Collective Consciousness. *Australian Academic & Research Librarians*, 31 (2): 91-109.
- Canada Center. (2010). *Media Awareness Network Roseau Education Medias*. Digital Literacy in Canada: From Inclusion to Transformation.
- Dinata, Y. N. (2013). *Penggunaan Media Pembelajaran Video Tutorial Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Teknik Gambar Bangunan SMK N 1 Seyegan Pada Mata Pelajaran Menggambar Dengan Autocad*. Skripsi. Yogyakarta: UNY
- Eshet & Alkalai, Y. (2004). Digital Literacy: A Conceptual Framework For Survival. *Journal of Educational Multimedia And Hypermedi*, 93-106.
- Gayatri, G., Udi, R., Siti, M., Dede, M., Diana, S., Kautsarina., Karman., & Ari, C. N. (2015). Digital Citizenship Safety Among Children and Adolescents in Indonesia. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Komunikasi Dan Informatika*, 6(1).
- Gilster, P. (1997). *Digital Literacy*. New York: Wiley.
- Guo, P., & Gao, Q. (2017). *A Multi-Organ Plant Identification Method Using Convolutional Neural Networks*. 6
- Hague, C & Payten, S. (2010). *Digital Literacy Across the Curriculum Bristol: Futurelab*
- Hamid, A. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Zoom meeting Dalam Proses Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19 Pada Mahasiswa Jurusan Pendidikan IPS FKIP Universitas Tadulako. *Jurnal Pendidikan Ilmu Sosial*. 17 (2): 166-174.
- Hapsari, S. N., & Yonata, B. (2014). Keterampilan Kerja Sama Saat Diskusi Kelompok Siswa Kelas XI IPA Pada Materi Asam Basa Melalui Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Di SMA Kemala Bhayangkari 1 Surabaya. *Unesa Journal of Chemical Education*. 3 (2): 181-188.
- Hasanah, A., Ambar, S., Alvin, Y. R., & Yudi, I., D.. (2020). Analisis Aktivitas Belajar Daring Mahasiswa Pada Pandemi Covid-19. *Jurnal Pendidikan*. 3 (1): 23-32.
- Herlina, D. (2015). Membangun Karakter Bangsa Melalui Literasi Digital. *Prosiding Seminar Nasional Kontribusi Ilmu Sosial dalam Percepatan Pembangunan Indonesia Bermartabat*. Yogyakarta: UNY.

- Hobbs, R. (2010). Digital and Media Literacy: a Plan of Action. *Journal of Craniofacial Surgery*, 23. <https://doi.org/10.1097/SCS.0b013e3 1824e27c7>
- Husain, T. (2019). Analisis Layanan *Google Scholar* Sebagai Bahan Refrensi Terhadap Kepuasan Mahasiswa. *ULTIMA*. X (1): 69-75.
- Jamridafrizal. (2017). Online *Google Book* Sebagai Perpustakaan Digital Alternative Masa Depan. *Jurnal Ilmu Perpustakaan dan Informasi*. 2 (2): 2017.
- Kahar,A.P. (2018). Analisis Literasi Digital Mahasiswa Calon Guru Biologi Melalui Proyek Video Amatir Berbasis Potensi Lokal pada Mata Kuliah Ekologi Tumbuhan.*Jurnal Pedagogi Hayati*, 2(1): 1-8
- Kaplan, E., & Miffin, J. (1996). "Mind and Sight" : Visual Literacy and the Archivist". Graduate papers prepared at The University of Massachussts, Boston, and Simmons Graduate School of Library and information Science. Reprinted with permission from archival issues 21: 21 :107 -27.
- Kemendikbud. (2016). Permendikbud Nomor 22 Tahun 2016 Tentang Standar Proses Pendidikan dan Menengah. Jakarta: Kemendikbud.
- Kemendikbud.(2020). *Internet Untuk Pembelajaran Modul 3*.Jakarta: Pusat Data Dan Teknologi Informasi Pendidikan Dan Kebudayaan.
- Kern, R. (2000). *Literacy and Language Teaching*. Oxford: Oxford University Press
- Khasanah, Uswatun & Herina. (2019). Membangun Karakter Siswa Melalui Literasi Digital dalam Menghadapi Pendidikan Abad 21 (Revolusi Industri 4.0). *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang* : 999-1015
- Kurnia, M., S., Abdur, R., Aden, A., G., & Sugianto. (2020). Aplikasi Plantnet Sebagai Media Identifikasi Morfologi Daun Berbasis Android Di Masa AKB. *Seminar Nasional Pendidikan*. 769-777.
- Litteljohn., Stephen, W & Karen, A. (2009). *Teori Komunikasi Edisi 9*. Jakarta: Salemba Humanika.
- Mantovanny, M., T. Ambros L., & Petrus, R., (2019). Kemampuan Bermedia dan Daya Kritis Para Mahasiswa di Kabupaten Manggarai - Flores. *Jurnal Sosial dan Buday Sar-I*. 6 (2): 129 140. Doi. 10.15408.
- Martin, A. (2008). *Digital Literacy and the Digital Society*.Diakses dari <http://litmedmod.ca/sites/default/files/pdf/lanskerknobel.et.al.digitalliteracieslr.pdf>

- Mujianto, H. (2019). Pemanfaatan Youtube Sebagai Media Ajar Dalam Meningkatkan Minat dan Motivasi Belajar. *Jurnal Komunikasi Hasil Pemikiran dan Penelitian*. 5 (1): 135-159.
- Nazir, M. (2014). *Metode Penelitian*. Bogor: Penerbit Ghalia Indonesia.
- Ng, W. (2012). Can We Teach Digital Natives Digital Literacy?. *Computers & Education*, 59: 1065-1078
- Noor, J. (2011). *Metodologi Penelitian: Skripsi, Tesis, Disertasi, dan Karya Ilmiah*. Jakarta: Penerbit Kencana.
- Novitasari, A., Alinis, I., & Siti, N., A. (2017). Pengaruh Model Pembelajaran Inkuiri Terbimbing Terhadap Keterampilan Proses Sains Peserta Didik Pada Materi Fotosintesis Kelas XII IPA SMA Yadikan Bandar Lampung. *Biosfer: Jurnal Tadris Biologi*. 8 (1): 91-104
- Nugroho, C., & Kharisma, N. (2020). Digital Literacy Index of Teenagers in Indonesia. *Jurnal Pokemmas*. 5 (2): 215-223. Doi: 10.30818.
- Pangesti, W. (2016). *Desain Induk Gerakan Literasi Sekolah*. Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Dasar dan Menengah Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan.
- Perdana, R., Riwa, Y., Jumadi, J., & Dadan, R. (2019). Assessing Students' Digital Literacy Skill In Senior High School Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan Indonesia*. 8 (2): 169-177. Doi: 10.23887.
- Putra, Nusa, & Hendraman. (2013). *Metode Riset Campur Sari*. Jakarta: Indeks.
- Purdi, A. J. (2017). Internet Use and Civic Engagement: A Structural Equation Approach. *Computer in Human Behavior*. 71: 318-326.
- Purwa, Y.N., & Richardus, E. I. (2020). *Digital Mindset Menyiapkan Generasi Muda Indonesia Menghadapi Disrupsi Teknologi*. Yogyakarta: ANDI.
- Riduwan. (2016). *Dasar-dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Rifa'i, M. R., Kurniawan, R. A., & Hasanah, R. (2020). Persepsi Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Plannet Pada Mata Kuliah Klasifikasi Makhluh Hidup. *VEKTOR: Jurnal Pendidikan IPA*. 1 (1): 29-38.
- Rizal, R. Setiawan W. & Rusdiana, D. (2019). Digital Literacy of Preservice Science Teacher. *Journal of Physics*. Doi. 10.1088/1742-6596/1157/2/022058:1-6/
- Sa'adah, S., Maryanti, S., Maspupah, M., & Mas'ud, A. (2020). Literasi Digital Mahasiswa Calon Guru Biologi dalam Menyusun Bahan Ajar Berbasis Audio Visual, 1-11

- Sanjaya, W. (2006). *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sinta., & Hera, R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Berbasis Microsoft Power Point Untuk Meningkatkan Pemahaman Dan Motivasi Siswa Kelas X Pada Materi Virus Di SMA Swasta Darul Aitami Meureubo. *Jurnal Genta Mulia*.11 (1): 80-90.
- Sirajuddin, Z., & Darmiati, D. (2021). Penggunaan Smartphone Sebagai Implementasi Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Proses Belajar Mengajar Mahasiswa Pertanian Di Gorontalo. *Jurnal Dinamika Pendidikan*. 14 (1): 196-203. Doi: 10.33541.
- Sugiyono.(2017).*Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukaesih, S., Saiful, R., Sigit, S. (2017). Analisis Kemampuan Technological Pedagogical And Content Knowledge (TPACK) Calon Guru Pada Mata Kuliah PPBIO. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Sains (SNPS) 2017*. (h. 58-64). Semarang: Program Studi Pendidikan Biologi. Universitas Sebelas Maret.
- Sumintono, B., Setiawan, A. W., Nora, M., & Dayang, H. T. (2012). Penggunaan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pengajaran: Survei pada Guru-guru Sains SMP di Indonesia. *Jurnal Pengajaran MIPA*, 17(1).
- Supardi.(2005).*Metode Penelitian Ekonomi dan Bisnis*. Yogyakarta: UI Press.
- Susanti,S.(2019).Meningkatkan Profesionalisme Guru dalam Menghadapi Tantangan Global di Era Revolusi Industri 4.0. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang 12 Januari 2019.
- Tejada, J. L., & Joyce, R. B. (2012).on the Misue of Slovin's Formula. *The Philippine Statistician*, 61(1): 129-136..
- Tyner, K. (2008). *Educating in the information Society. Digital Literac: Tools and Methodologies for information Society*. London : IGI Publishing.
- UNESCO.(2011).*Digital Literacy In Education*. In ITTE Policy Brief.<http://unesdoc.unesco.org/images/0021/002144/214485e.pdf>
- Utomo, S.S. (2019). Guru di Era Revolusi Industri 4.0. *Format Pendidikan Untuk Meningkatkan Daya Saing Bangsa*, 1(1).
- Van Duersen, A.J.A.M. & Van Dijik, J.A.G.M. (2009).Using the Internet: Skill Related Problems in Users' Online Behavior.*Interacting With Computers*, (21): 393-402.
- Widyani, N. (2016). *Panduan Gerakan Literasi Sekolah di Sekolah MenengahKejuruan*.Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah

Kejuruan Direktorat Jendral Pendidikan Dasar dan Menengah Kementrian Pendidikan Dan Kebudayaan.

Widiyono, A. (2021). Penerapan Aplikasi Kinemaster dalam Pembelajaran IPA melalui LMS Pada Mahasiswa Prodi PGSD. *Prosiding Webinar Nasional IAHN*. 3 (2): 12-21.

Wisanti, Muji, S. P. & Novita, K.I. (2012). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Taksonomi Tumbuhan Tinggi Berbasis Proyek untuk Melatih Mahasiswa Berpikir Kreatif. *Seminar Nasional IX Pendidikan Biologi FKIP UNS*, 241-249.

Yusup, M., Qurotul, A., & Komala, Dewi, P., (2016). Media Audio Visual Menggunakan Videoscribe Sebagai Penyajian Informasi Pembelajaran Pada Kelas Sistem Operasi. *Technomedia Journal (TMJ)*. 1(1): 126-138.



THE
Character Building
UNIVERSITY