

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang diuraikan pada bab IV, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Dari pengamatan peneliti pada proses mengimplementasikan *Kine Master* dalam proses pembelajaran. di SMA Negeri 1 Pematang Bandar pembelajaran seni budaya dilaksanakan dengan Pengimplementasian *Kine Master* dilakukannya sesuai bimbingan Ibu Siti Saragi, S.Pd sebagai guru seni budaya. Dalam penggunaan aplikasi *Kine Master* membantu dalam proses belajar seni budaya dalam materi Pertunjukan Musik Barat sehingga memudahkan dalam presentasi yang menarik dan efisien. Siswa diberikan tugas oleh guru seni budaya dengan menggunakan *Kine Master* untuk mempermudah menggabungkan dan memberi audio untuk backsound dalam presentasi.
2. Media yang digunakan oleh guru SMA Negeri 1 Pematang Bandar dalam pembelajaran seni budaya yaitu sarana belajar berupa : Laptop, infokus, speaker dan buku panduan seni budaya dalam keberlangsungan dalam pembelajaran seni budaya SMA Negeri 1 Pematang Bandar. Penggunaan media tersebut juga dapat menayangkan video presentasi hasil dari *Kine Master* yang ditayangkan oleh guru dan siswa yang akan presentasi.

3. Hasil belajar siswa kelas XI IPA 1 SMA Negeri 1 Pematang Bandar, yang memiliki rata-rata sebesar 88,07 menunjukkan bahwa implementasi Multimedia *Kine Master* dalam persentase video perkembangan musik barat, dapat meningkatkan hasil belajar siswa, yaitu dibuktikan dengan adanya rata-rata keseluruhan yang sudah mencapai KKM yang telah ditentukan oleh sekolah yaitu nilai

#### **B. Saran**

Berdasarkan simpulan di atas, sebagai tindak lanjut penelitian ini disarankan hal-hal sebagai berikut:

1. Sesuai dengan hasil penelitian ini ternyata implementasi multimedia *Kine Master* sangat mendukung pembelajaran seni budaya, hendaknya kepada guru, khususnya guru bidang studi Seni Budaya agar meningkatkan pemanfaatan *Kine Master* dengan membimbing siswa dalam pemanfaatan media dengan terarah.
2. Diharapkan guru membimbing siswa yang kurang paham dengan proses implementasi *Kine Master*
3. Siswa perlu di bimbing melalui pengambilan dan penggabungan video dengan *Kine Master* sesuai dengan konsep pembuatan video untuk lebih meningkatkan hasil belajar siswa

Perlu diadakan penelitian lanjutan oleh peneliti lain guna memberikan masukan yang berguna bagi dunia pendidikan, khususnya dalam implementasi multimedia *Kine Master* dalam meningkatkan hasil belajar siswa dalam pembelajaran seni budaya.