

## ABSTRAK

**MITA TRI SANDY TANJUNG, NIM 2163141018, Pengemasan *Tortor Martonun* Dalam Bentuk Multimedia Interaktif *PowerPoint* Bagi Siswa Kelas X Sekolah Menengah Atas, Program Studi Pendidikan Tari, Jurusan Sendratasik, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Medan, 2021.**

Penelitian ini bertujuan mendeskripsikan langkah-langkah pengemasan *Tortor Martonun* dalam bentuk multimedia interaktif *PowerPoint* bagi siswa kelas X. Sesuai dengan KD. 3.1 silabus kelas X Sekolah Menengah Atas. Sekolah Menengah Atas. Teori yang digunakan teori yang menjelaskan bagaimana langkah-langkah dalam pembuatan multimedia interaktif *PowerPoint* yaitu (Ega Rima, 2018:72) yang terdiri dari 1) identifikasi program; 2) mengumpulkan bahan; 3) proses pengerjaan di *PowerPoint*; 4) reviu program. Teori yang digunakan teori pengemasan yaitu (Cahyoni dan Rusfian, 2011:28) yang terdiri dari 1) desain grafis; 2) informasi produk; 3) struktur desain. Tempat dan waktu penelitian di Sanggar Rayantara, Perguruan Sultan Agung dan Halaman depan Fakultas Bahasa dan Seni pada bulan November 2020 - Januari 2021. Adapun populasi dalam penelitian ini adalah *Tortor Martonun*, para seniman Simalungun dan praktisi. Sampel penelitian yang digunakan adalah penari untuk memperagakan *Tortor Martonun* berjumlah satu orang, serta dua orang narasumber. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan cara observasi, wawancara dan dokumentasi. Metode yang digunakan adalah metode deskriptif kualitatif. Hasil penelitian membahas tentang konsep *Tortor Martonun* yang meliputi latar belakang, tata busana, instrument musik dan terminologi gerak, teknik *Tortor Martonun* meliputi gerak kepala, badan, tangan dan kaki, prosedur dalam prosedur gerak *Tortor Martonun* yang akan dijadikan bahan ajar untuk sekolah menengah atas melalui media *PowerPoint*. Produk pengemasan *Tortor Martonun* dalam bentuk multimedia interaktif *PowerPoint* bagi siswa kelas X Sekolah Menengah Atas memperoleh hasil uji kelayakan dengan skor 73 % oleh ahli media dan oleh ahli materi memperoleh hasil 55% Hasil produk *Tortor Martonun* dalam bentuk multimedia interaktif *PowerPoint* sangat layak untuk dijadikan pembelajaran apresiasi untuk siswa kelas X Sekolah Menengah Atas.

**Kata kunci : Pengemasan, *Tortor Martronun*, Multimedia Interaktif *PowerPoint*.**