

SOMMAIRE

RÉSUMÉ.....	i
ABSTRAK	ii
AVANT – PROPOS	iii
SOMMAIRE.....	v
LISTE DES TABLEAUX.....	viii
LISTE DES IMAGES	ix
LISTE DES SCHÉMAS	x
LISTE DES ANNEXES	xi
CHAPITRE I INTRODUCTION	1
A. États de lieux	1
B. Identification du Problème	3
C. Limitation des Problèmes.....	3
D. Formulation des Problèmes	4
E. But de la Recherche	4
F. Avantages de la Recherche	4
CHAPITRE II CADRE THÉORIQUE.....	6
A. Média D'apprentissage.....	6
1. Définition du média d'Apprentissage	6
2. Type du Média d'Apprentissage	7
3. Fonction de Média d'Apprentissage	8
4. Avantages de Médias d'Apprentissage	9
B. Macromedia Flash	9
1. Présentation de Macromedia Flash MX.....	11

2. Fonction de Macromedia Flash MX	24
3. Compétence en écriture	26
4. Décrire Une Personne	27
5. Plan de Concept	35
6. Recherches Précédentes	36
CHAPITRE III METHODE DE LA RECHERCHE	38
A. Lieux et Temps de Recherche.....	38
1. Lieu de Recherche.....	38
2. Temps de Recherche	38
3. Population et Échantillon de Donnée	38
B. Méthode de Recherche.....	38
C. Étapes de Recherche et Développement	39
1. Analyse (<i>analysis</i>).....	40
2. Conception (<i>design</i>)	40
3. Développement (<i>development</i>).....	41
4. Instrument de la Recherche	42
5. Techniques de Collecte des Données	47
6. Techniques d'analyse des Données	47
CHAPITRE IV RÉSULTAT DE LA RECHERCHE.....	49
A. Résultat de la Recherche	49
B. Développement des matériaux d'apprentissage le français basée sur Macromedia Flash MX	49
C. Résultat de Validité du Média d'Apprentissage	59
CHAPITRE V CONCLUSION ET SUGGESTION.....	66
A. Conclusion	66

B. Suggestion.....	66
BIBLIOGRAPHIE.....	68

