

## CHAPITRE V

### CONCLUSION ET SUGGESTION

#### A. Conclusion

Basé sur la formulation, le but, le résultat et la discussion de la recherche du développement de la vidéo d'apprentissage des se présenter en Utilisant l'application *sony vegas pro*, il a conclure comme suit :

1. De la vidéo d'apprentissage des se présenter en Utilisant l'application *Sony Vegas Pro* sont développés avec un bon composan du français et peuvent être utilisés dans le processus d'apprentissage. Le produit développé dans cette étude est un de la vidéo d'apprentissage qui utilise l'application *Sony Vegas Pro* sur se présenter dans des catégories bonnes, très pratiques, et efficaces. de la vidéo d'apprentissages sont présentés avec une certaine systématique. La préparation et la présentation du matériau d'apprentissage qui a été réalisé consiste en vidéo d'apprentissage pour élèves. Le matériau d'apprentissage comprend 3 parties, à savoir l'introduction, la section d'explication, et la section supplémentaire. La conception du média d'apprentissage doit prêter attention à la présentation des informations, à l'utilisation des médias, à la facilité d'utilisation. Une fois ces aspects remplis, le média commencent par a) L'instruction d'utilisation, (b) La page de compétences (KI, KD, et Indicateurs de réalisation des compétences), (c) La page de départ, (d) La page de profil, (e) La page de matériel, (f) La page d'évaluation (d'exercices), (g) La page fermeture (bibliographie, sitographie).

2. Les résultats de la validation par l'expert en matériaux et l'expert de média ont indiqué que les matériaux d'apprentissage et le média d'apprentissage qui est produit peut être utilisé. Les résultats de la validation d'expert ci-dessus pour l'éligibilité de la présentation montrent que l'éligibilité de la présentation du matériel d'apprentissage développé est 89 % inclus dans les critères de « Bien ». Cela peut être vu à partir des scores qui ont été obtenus. Nous examinons les résultats de validation obtenus à partir d'aspects du contenu du matériel d'apprentissage (89%). L'évaluation montre que les indicateurs évalués dans ces aspects sont bien. Les résultats de la validation d'expert ci-dessus pour l'éligibilité de la présentation montrent que l'éligibilité de la présentation du média d'apprentissage développé est 82% incluse dans les critères de « Bien ». Cela peut être vu à partir des scores qui ont été obtenus. Nous examinons les résultats de validation obtenus à partir d'aspects des caractéristiques des médias et des aspects de l'apparence des médias (82%). L'évaluation montre que les indicateurs évalués dans ces aspects sont bien.

#### **B. Suggestion**

De la vidéo d'apprentissage développés devraient soutenir l'apprentissage du français au SMA X . en ce qui concerne aux suggestions soumises concernant le développement de matériel d'apprentissage et de média d'apprentissage à l'aide de l'application *sony vegas pro*, à savoir:

1. Pour les enseignants, les résultats du développement des supports de dépenses via l'application *sony vegas pro* peuvent être utilisés dans la fourniture de matières avec l'allocation de certains équipements préparés

pour faciliter le fonctionnement des médias. L'utilisation des médias *sony vegas pro* peut être utilisée comme un outil dans la mise en œuvre de l'apprentissage dans d'autres matières.

2. Pour les élèves, et les étudiants, ce média peut être utilisé et étudié seul sans l'aide de l'enseignant car le média est très facile à utiliser, intéressant et amusant, et peut également être consulté partout, car il est en ligne. Qui mènent plus tard ce type de recherche concernant l'apprentissage sur Internet, ces résultats devraient être utilisés comme matériel de référence pour aider à développer ce type de recherche. l'apprentissage sur l'internet devrait être amélioré afin que la qualité de l'apprentissage augmente également au milieu des progrès de la science et de la technologie.
3. Pour les chercheurs, Les médias *sony vegas pro* qui seront utilisés devraient être rendus intéressants afin qu'ils puissent améliorer la bonne compréhension, la créativité, et l'interaction entre les élèves et les enseignants en classe peuvent bien fonctionner dans d'autres matières.

Ce produit de développement est uniquement limité au matériel se présenter, par conséquent, il est nécessaire de poursuivre le développement avec d'autres matériaux liés à l'apprentissage du français au lycée avec des approches adaptées aux caractéristiques du matériel.