

## RÉSUMÉ

**Oktavia Sari Sianipar, NIM. 2143131023. Le Développement De Vidéos Animées À L'aide D'adobe After Effects Pour Le Mode Impératif.**

Le but de cette recherche est de créer un média d'apprentissage basé sur la vidéo d'animation en utilisant Adobe After Effect. Cette recherche utilise une méthode descriptive qualitative. Ce processus de développement des médias d'apprentissage utilise la méthode R&D de Fenrich (2005) qui se compose de cinq phases. Cependant, dans cette étude, nous n'avons utilisé que 4 phases, à savoir 1) l'analyse, 2) la planification, 3) la conception et 4) le développement. Cette recherche a été menée dans la section française du département des langues étrangères de la Faculté des lettres et des arts de l'Unimed au cours de l'année scolaire 2020/2021 de mars à avril. Le développement de ce média d'apprentissage a été validé par des experts et obtient un pourcentage moyen de 87,96% pour le matériel et de 98% pour les médias. Ce résultat montre que la vidéo est très bien faite avec la révision et la validation du matériel et du média. Ce média d'apprentissage peut être utilisé en ligne ou hors ligne. Ce média d'apprentissage peut également être vu sur le lien suivant : <https://youtu.be/DLADEjIB4TA>. Espérons que cette thèse soit utile pour accroître nos connaissances sur les supports d'apprentissage pour tous les apprenants de français.

**Mots clés: Vidéos Animées, adobe after effect, impératif**



## **ABSTRAK**

**Oktavia Sari Sianipar, NIM. 2143131023. Pengembangan Video Animasi Menggunakan Adobe After Effects Untuk Modus Impératif.**

Penelitian ini bertujuan untuk membuat media pembelajaran berbasis video animasi dengan menggunakan perangkat lunak Adobe After Effect. Penelitian ini menggunakan metode deskriptif kualitatif. Proses pengembangan media pembelajaran ini menggunakan metode R&D dari Fenrich (2005) yang terdiri dari lima tahap. Namun dalam penelitian ini kami hanya menggunakan empat tahap yaitu 1) analisis, 2) perencanaan, 3) perancangan dan 4) pengembangan. Penelitian ini dilaksanakan di Program Studi Bahasa Prancis, Jurusan Bahasa Asing Fakultas Bahasa dan Seni Universitas Negeri Medan selama tahun ajaran 2020/2021 dari bulan Maret sampai April. Pengembangan media pembelajaran ini telah divalidasi oleh ahli dan mencapai persentase rata-rata materi 87,96% dan media 98%. Hasil ini menunjukkan bahwa video dilakukan dengan sangat baik melalui revisi dan validasi materi dan media. Media pembelajaran ini dapat digunakan secara online maupun offline. Video animasi ini juga dapat dilihat pada link berikut: <https://youtu.be/DLADEjLB4TA> Semoga skripsi ini bermanfaat untuk menambah pengetahuan kita tentang materi pembelajaran bagi seluruh pembelajar bahasa Prancis.

**Kata Kunci: Video Animasi, Adobe After Effect, Impératif**

