

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis data yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Hasil Kelayakan diperoleh nilai rata-rata sebesar 88,71% yang memenuhi kriteria “sangat layak. Dan hasil oleh validator ahli media yang dilakukan oleh tiga dosen ahli media Universitas Negeri Medan didapatkan hasil rata-rata sebesar 90,75% yang memenuhi kriteria “sangat layak”. Berdasarkan hasil validasi yang dilakukan oleh validator, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran Modul Elektronik Berbasis *Problem Based Learning* (PBL) Pada Materi Termokimia Menggunakan Aplikasi *Kvisoft Flipbook Maker* layak untuk digunakan.
2. Hasil respon siswa pada tahap penyebaran (*Dessiminate*) terhadap media pembelajaran Modul Elektronik Berbasis *Problem Based Learning* (PBL) Pada Materi Termokimia Menggunakan Aplikasi *Kvisoft Flipbook Maker* di SMA Negeri 11 Medan adalah sangat baik, dengan rata-rata hasil respon 92,21% berada pada kriteria “sangat setuju”. Maka dapat dinyatakan media pembelajaran Modul Elektronik Berbasis *Problem Based Learning* (PBL) Pada Materi Termokimia Menggunakan Aplikasi *Kvisoft Flipbook Maker* bernilai positif bagi siswa dan layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran.

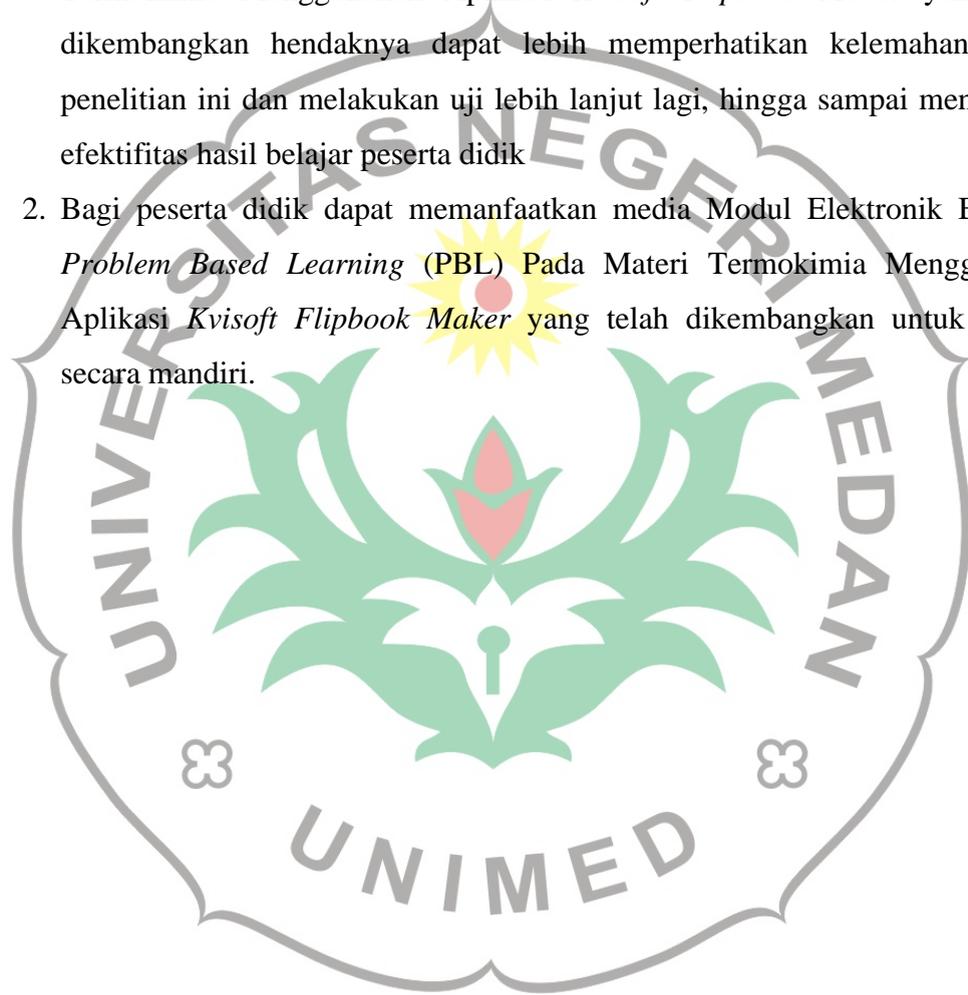
5.2. Saran

Saran yang dapat diajukan oleh peneliti mengenai penelitian pengembangan adalah sebagai berikut:

1. Bagi peneliti selanjutnya yang ingin melakukan penelitian lebih lanjut pada Modul Elektronik Berbasis *Problem Based Learning* (PBL) Pada Materi

Termokimia Menggunakan Aplikasi *Kvisoft Flipbook Maker* yang telah dikembangkan hendaknya dapat lebih memperhatikan kelemahan dalam penelitian ini dan melakukan uji lebih lanjut lagi, hingga sampai mengetahui efektifitas hasil belajar peserta didik

2. Bagi peserta didik dapat memanfaatkan media Modul Elektronik Berbasis *Problem Based Learning (PBL)* Pada Materi Termokimia Menggunakan Aplikasi *Kvisoft Flipbook Maker* yang telah dikembangkan untuk belajar secara mandiri.



THE
Character Building
UNIVERSITY