

INHALTSVERZEICHNIS

AUSZUG	i
VORWORT	ii
INHALTSVERZEICHNIS.....	iv
BILDERVERZEICHNIS	vi
TABELLENVERZEICHNIS	vii
KAPITEL I	1
A. Der Hintergrund.....	1
B. Die Problemidentifizierung	5
C. Die Problembegrenzung.....	6
D. Die Untersuchungsprobleme	6
E. Die Untersuchungsziele	6
F. Der Untersuchungsnutzen	6
KAPITEL II.....	8
A. Theoretische Grundlage.....	8
1. Der Begriff des Entwicklungsmodells.....	8
2. Der Begriff des Comics	10
3. Der Begriff des Lernmediums	12
4. Der Begriff der interkulturellen Kommunikation.....	14
5. Der Begriff der Kindererziehung.....	15
6. Der Begriff des Au Pair Programms	17
7. Der Begriff der direkten und indirekten Rede	18
8. Der Begriff der Autodesk SketchBook Applikation.....	19
9. Der Begriff der Corel Draw Applikation.....	22
B. Die relevante Untersuchung	22
C. Die konzeptuelle Grundlage	26
KAPITEL III.....	28
A. Die Untersuchungsmethode.....	28
B. Die Daten und die Datenquelle.....	28
C. Die Untersuchungslage.....	28
D. Die Skizze der Untersuchung	28
KAPITEL IV	33

A.	Die Erklärung des Untersuchungsprozess.....	33
1.	Analyse.....	33
2.	Design.....	35
3.	Entwicklung	45
4.	Implementierung	50
5.	Bewertung	50
B.	Das Ergebniss von der Erstellung des Comics.....	51
C.	Diskussion.....	52
KAPITEL V		58
A.	Die Schlussfolgerung	58
B.	Der Vorschlag	59
LITERATURVERZEICHNIS		60
DIE ANHÄNGE		62
LEBENS LAUF		86

THE
Character Building
UNIVERSITY