

## DAFTAR ISI

Halaman

<b>ABSTRAK</b>	i
<b>KATA PENGANTAR</b>	iii
<b>DAFTAR ISI</b>	v
<b>DAFTAR TABEL</b>	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	viii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	ix

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Penelitian	8
1.6 Manfaat Penelitian	9

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

2.1 Bahan Ajar	10
2.1.1 Unsur-Unsur Bahan Ajar	14
2.1.2 Sumber Bahan Ajar Kimia	15
2.1.3 Tujuan dan Manfaat Bahan Ajar dalam Kegiatan Pembelajaran	17
2.1.4 Kriteria Pemilihan Bahan Ajar Kimia Yang Baik	18
2.1.5 Komponen-Komponen Bahan Ajar Kimia	19
2.1.6 Bahan Ajar dalam Pengajaran Kimia Pada Laju Reaksi	20
2.2 Teori Pengembangan Bahan Ajar	20
2.3 Kurikulum 2013	21
2.3.1 Latar Belakang	21
2.3.2 Rasional Pengembangan Kurikulum 2013	22
2.3.3. Tujuan dan Karakteristik Kurikulum 2013	22
2.3.4 Perbedaan Kurikulum KTSP dengan Kurikulum 2013	23
2.4 Pendekatan Saintifik (Scientific Approach)	25
2.5 Kurikulum 2013 Mata Pelajaran Kimia	27
2.5.1 Standar Kompetensi Lulusan	27
2.5.2 Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar	28
2.6 Pendidikan Karakter	29
2.7 Penelitian Yang Relevan	33
2.8 Kerangka Konseptual	33
2.9 Hipotesis	35

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1 Tinjauan Penelitian	36
3.2 Waktu dan Lokasi Penelitian	36
3.3 Populasi dan Sampel Penelitian	36
3.4 Instrument Penelitian	37
3.5 Prosedur Penelitian	37

3.6 Teknik Pengolahan Data	40
3.7 Uji Keberhasilan Bahan Ajar Terhadap Hasil Belajar	41
3.8 Efektivitas Bahan Ajar Terhadap Peningkatan Hasil Belajar	41
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Deskripsi Umum Penelitian	42
4.2 Analisis Bahan Ajar Penerbit A	43
4.3 Analisis Bahan Ajar Yang Telah Dikembangkan	45
4.3.1 Berdasarkan Kurikulum 2013	46
4.3.2 Berdasarkan BNSP	48
4.4 Aplikasi Bahan Ajar Terhadap Hasil Belajar Siswa	54
4.4.1 Uji Normalitas	58
4.4.2 Uji Homogenitas	59
4.4.3 Uji Efektivitas Hasil Belajar	60
4.5 Pembahasan	61
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Simpulan	63
5.2 Saran	64
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	65

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN  
UNIMED

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY