

ABSTRAK

MIKA GINTARI BR GINTING, NIM 6153311028

Pengaruh Permainan Fun Game Colour Ball Terhadap Kemampuan Gerak Dasar Lokomotor Pada Anak Tuna Grahita Ringan Di SLB-E Negeri Pembina Medan

Pembimbing Skripsi : AGUNG SUNARNO

Fakultas Ilmu Keolahragaan UNIMED 2020.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui, pengaruh permainan *Fun Game Colour Ball* terhadap kemampuan gerak dasar lokomotor pada anak tuna grahita di SLB-E Negeri Pembina Medan. Jenis penelitian ini merupakan penelitian eksperimen dengan pre-eksperimental designs yaitu *one group pretest-posttest design*. Penelitian menggunakan teknik *purposive sampling* (sample bersyarat), Adapun syarat *purposive sampling* dalam penelitian ini adalah siswa tunagrahita ringan yang duduk di kelas VII.

Analisis data dilakukan dengan uji-t pada data pretest dan posttest hasil tes kemampuan gerak dasar lokomotor kepada siswa SLB-E Negeri Pembina Kota Medan. Hasil uji-t diperoleh nilai t-hitung sebesar 4,638 dan nilai t-tabel sebesar 2,178. Oleh karena nilai t-hitung lebih besar dari t-tabel ($4,638 > 2,178$) maka dapat disimpulkan bahwa terdapat peningkatan kemampuan gerak dasar lokomotor berlari melalui permainan *Fun Game Colour Ball* pada anak Tuna Grahita Di SLB-E Negeri Pembina Kota Medan. Nilai rata-rata untuk data pretest adalah sebesar 6,333 dan nilai rata-rata untuk data posttest adalah sebesar 7,250 dari data tersebut terdapat peningkatan sebesar 0,91 setelah diberikan perlakuan.

Dalam hal ini dapat disimpulkan permainan *Fun Game Colour Ball* berpengaruh terhadap peningkatan kemampuan gerak dasar Lokomotor Berlari pada anak Tunagrahita ringan SLB-E Negeri Pembina Kota Medan.

Kata Kunci : Variasi bermain, Anak Tuna Grahita, Gerak Dasar Lokomotor

