

## LITERATURVERZEICHNIS

- Amirsyah, Yuni Sari. 2019. *Erstellung eines interaktiven Quiz zum Wortschatz mit Hilfe des Wondershare Quiz Creator*. Digital Repository Universitas Negeri Medan. Am 29. März 19, um 16.02 Uhr gelesen
- Ardiyanto, A., Nur Cholis. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Captivate 8 Pada Mata Pelajaran Teknik Listrik Kelas X Teknik Audio Video di SMK Negeri 3 Surabaya*. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro. IV(3) 973-978 am 08. Mai 2019, um 11.11 Uhr gelesen
- Arsyad, A. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Aulina, Choirun Nisak. 2012. *Pengaruh Permainan Dan Penguasaan Kosakata Terhadap Kemampuan Membaca Permulaan Anak Usia 5-6tahun*. Pedagogia. I(2) 131-143. Am 15 Juli 2020, um 23.53 Uhr gelesen.
- Aunurrahman. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta, 2010.
- Basri, H. 2015. *Paradigma Baru Sistem Pembelajaran*. Bandung: Pustaka Setia
- Borg & Gall. 1983. *Educational Research: An Introduction*. London: Longman Inc.
- Funk, Kuhn Demme. 2015. *Studio d AI:Deutsch als Fremdsprache*. Jakarta: Katalis
- Gafur, Abdul. 2012. *Desain Pembelajaran (Konsep, model, dan aplikasinya dalam perencanaan pelaksanaan pembelajaran)*. Yogyakarta: Ombak
- Indriani, et al. 2015. *Pengembangan Kuis Interaktif Tipe True/False Untuk Melatih Kemampuan Eksplorasi Fenomena Fisika*. Journal Pembelajaran Fisika, III(1).131-140 am 10 Mai 2019, um 11.33 Uhr gelesen
- Kober, Sabine. 2018. *Instruktionsdesign Heat*. HSD-Hochschule Düsseldorf. Düsseldorf.  
([https://weiterbildung.hsduesseldorf.de/heat/Documents/Instruktionsdesign\\_HEAT.pdf](https://weiterbildung.hsduesseldorf.de/heat/Documents/Instruktionsdesign_HEAT.pdf)) am 31 Juli 2019, um 21.52 Uhr gelesen
- Maswan, Khoirul. 2017. *Teknologi Pendidikan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Meryansumayeka, Virgiawan & Marlini 2018. *Pengembangan Kuis Interaktif Berbasis E-Learning Dengan Menggunakan Aplikasi Wondershare Quiz Creator Pada Mata Kuliah Belajar dan Pembelajaran Matematika*.

Journal Pendidikan Matematika XII (1).29-42 -  
[https://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jpm/article/download/5094/pdf.](https://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jpm/article/download/5094/pdf))  
 am- 10 Mai 2019, um 11.22 Uhr gelesen

- Mulyatiningsih, Endang. 2014. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Evenddy, Miranty, Rahmawati. 2018. *The Effectiveness Of Using Cartoon Movie Toward Students' Vocabulary Mastery*. BEBASAN Jurnal Ilmiah Kebahasaan dan Kesastraan. V(1) 46-53. Am 16 Juli 2020 um 02.05 Uhr gelesen
- Rahmatulloh, Maharta, Suyatna. 2015. *Kuis Interaktif Untuk Melatih Kemampuan Pengamatan Siswa Pada Materi Kinematika dan Dinamika*. Jounal-Pembelajaran Fisika III (5) 37-46. am 29 Juli 2019, um 15.51 Uhr gelesen
- Richey Rita C., James D.Klein, and Monica W.Tracey. 2011. *The Instructional Design Knowledge Base Teori, Researh, and Practice*. New York: Routledge.
- Riskawati. 2017. *Pengaruh pemberian kuis pada proses pembelajaran fisika terhadap hasil belajar peserta didik kelas XI SMKN 4 Bulukumba*. Jurnal Pendidikan Fisika Universitas Muhammadiyah Makassar, 5, 90–98.
- Rusman. 2012. *Model-model Pembelajaran*. Depok: Raja Grafindo Persada
- Rusman, et al. 2012. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (Mengembangkan Profesionalitas Guru)*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Sari, D.P., Rizky, W.Y.P., & Muhamad, S. 2018. *Pengaruh Metode Kuis Interaktif Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Mata Kuliah Trigonometri*. Jurnal Pendidikan Matematika, XII (2), 63-72. ISSN 1978-0044 E-ISSN 2549-1040 am 29 April 2020, um 11.00 Uhr gelesen
- Setiawati, Suyatna, Suyanto. 2015 *Pengembangan Program Kuis Interaktif Multiple Choice Untuk Melatih Kemampuan Eksplorasi Fenomena Fisika*. Jounal Pembelajaran Fisika. III(1) 49-55 am 29 Juli 2019, um 15.20 Uhr gelesen
- Soenarto. 2005. *Metodologi Penelitian Pengembangan untuk Peningkatan Kualitas Pembelajaran (Research Methodology to the Improvement of Instruction)*. Makalah disajikan pada Pelatihan Nasional Penelitian Peningkatan Kualitas Pembelajaran dan Penelitian Tindakan Kelas (PPKP

dan PTK), bagi Dosen LPTK, Batam, 8-11 Agustus. Am 29 Juli 2019, um 15.40 Uhr gelesen

Sulistyowati, N., Widodo, T.A., & Sumarni, W. 2012. *Efektivitas model pembelajaran Guided Discovery Learning terhadap kemampuan pemecahan masalah kimia*. Chemistry in Education, II (1), 49–55. Am 30 Juli 2019, um 16.40 Uhr gelesen

Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.

Untari, E. 2015. *Efektivitas metode kuis interaktif dan explicit intruction pada prestasi belajar mahasiswa STKIP PGRI Ngawi*. Media Prestasi: Jurnal Kependidikan STKIP PGRI Ngawi, 15 (1). Ngawi: LP3M STKIP PGRI Ngawi. Am 30 Juli 2019, um 16.10 Uhr gelesen

Wijayanti, Mulyono, Syamsudin. 2015. *Upaya Meningkatkan Kosakata Bahasa Inggris Melalui Mind Map Pada Anak Kelompok A1 Tk it Nur Hidayah Surakarta Tahun Ajaran 2013/2014*. Kumara Cendekia III(1). Universitas Sebelas Maret. Am 16 Juli 2020, um 00.13 Uhr gelesen

<https://annalangheiter.com/instruktionsdesign/> am 31 Juli 2019, um 21.01 Uhr gelesen

<https://www.actilingua.com/en/al-magazine/5-interesting-facts-about-the-german-language/> am 29 marz 2019, um 10.45 Uhr gelesen

[https://download.cnet.com/Multiple-Choice-Quiz-Maker/3000-2051\\_4-10173528.html#full-specs](https://download.cnet.com/Multiple-Choice-Quiz-Maker/3000-2051_4-10173528.html#full-specs) am 21 Mai 2019, um 12.33 Uhr gelesen

<https://www.learntechlib.org/p/43368/> am 8 marz, 2019 um 11.17 Uhr gelesen

<https://www.haufe.de/compliance/haufe-compliance-office-online/> am 31. Juli 2019, um 21.10 Uhr gelesen

<https://www.ef.co.id/englishfirst/efblog/grammar-and-vocab/> am 14. Januar 2020, um 16.13 Uhr gelesen

<https://www.wallstreetenglish.co.id/englishtest/> am 14. Januar 2020, um 16.36 Uhr gelesen

<https://www.merriam-webster.com/word-games/vocabulary-quiz> am 16. Januar 2020, um 10.29 Uhr gelesen