

CHAPITRE V

CONCLUSION ET SUGGESTION

A. Conclusion

Basé sur le résultat de la recherche présenté dans la chapitre IV. On peut tirer la conclusion comme :

- 1) Le processus de mise en œuvre du développement multimédia interactif se déroule en plusieurs étapes à savoir ; l'analyse, la conception, le développement, la mise en œuvre et l'évaluation. Dans la phase l'analyse, on a été collectées en distribuant des questionnaires pour analyser les besoins des multimédia d'apprentissage. Après, à la phase de conception on a déterminé le concept de multimédia interactif. Puis, dans la phase de développement on a composé de tels que l'animation, matériau ect pour la création du multimédia interactif. Ensuite, on a réalisé les résultats du développement de multimédia interactif dans la phase de mise en œuvre. En fin, c'est l'évaluation de multimédia interactif par des experts.
- 2) Les résultats du développement de multimédia d'apprentissage sont obtenus basé sur la validation du produit grâce à une série d'essais et de révisions qui ont été effectués, il est constaté que les résultats du développement de supports d'apprentissage interactifs sur le sujet décrivent un lieu « très bien » avec 90% et l'expert en média d'apprentissage sont déclarés très bien par 86%.

Les résultats du développement des supports pédagogiques, validés en fonction des aspects de la pertinence du contenu, de l'apparence, de la programmation, du langage et des graphiques. Les résultats du développement de l'apprentissage multimédia se réfèrent à 2 choses, à savoir: la validation de l'expert en la matière et de l'expert en médias pédagogiques.

B. Suggestion

Basé sur les conclusions des résultats de la recherche, les suggestions suivantes sont proposées comme suit:

- 1) Étant donné que, jusqu'à présent, les activités d'apprentissage utilisent encore des supports de fortune, tels que des livres et des supports PowerPoint, il est recommandé d'utiliser le multimédia interactif, car l'apprentissage est en mesure de fournir un retour d'informations.
- 2) Le produit des résultats de cette recherche de développement multimédia interactif devrait être utilisé par le prochain chercheur pour appliquer l'efficacité des médias d'apprentissage et l'auteur s'attend à développer d'autres médias d'apprentissage qui a été développé.