

LISTE D'IMAGES

L'image 3.1 Les Étapes de l'Utilisation du Méthode de Recherche et Développement (R&D) Selon Sugiyono (2012)	23
L'image 4.1 La selection de personnage à <i>Powtoon</i>	36
L'image 4.2 L'addition une animation à <i>Powtoon</i>	36
L'image 4.3 L'insertion du texte à <i>Powtoon</i>	37
L'image 4.4 L'affichage d'ouverture de la vidéo d'apprentissage	38
L'image 4.5 L'affichage de couverture de la vidéo d'apprentissage	39
L'image 4.6 L'affichage de contenu de la vidéo d'apprentissage	39
L'image 4.7 L'affichage de contenu de la vidéo d'apprentissage	40
L'image 4.8 L'affichage d'ouverture du média d'apprentissage de l'origine	49
L'image 4.9 L'affichage d'ouverture de révision du média d'apprentissage	50
L'image 4.10 L'affichage du média d'apprentissage de l'origine	51
L'image 4.11 L'affichage de révision du média d'apprentissage	51
L'image 4.12 L'affichage de page « évaluation» du média d'apprentissage de l'origine	52
L'image 4.13 L'affichage de page « évaluation» de révision du média d'apprentissage.....	53

