

CHAPITRE V

CONCLUSION ET SUGGESTION

A. Conclusion

Basé sur la formulation, le but, le résultat et la discussion de la recherche du développement les matériaux d'apprentissage dans le cours production écrite pré avancée, il a conclué comme suit:

1. Le développement des matériaux d'apprentissage de la Production Ecrite Pré Avancée sur l'idiome français les éléments du corps basé sur *Android App Inventor* utilisant la méthode de recherche 4D. Dans l'étape de *Define* est l'analyse pour obtenir des informations relatives aux matériaux d'apprentissage en fonction de ce dont les étudiants ont besoin. L'étape de *Design* qui a été la préparation du questionnaire, sélection des médias, sélection du format, conception du produit, cette étape il y a (1) la page d'accueil , (2) la page de menu des médias, sur la page de menu il y a profil, menu de compétences, matériaux, exercices, bibliographie. L'étape de *Development* est évaluation, on effectue la validation par un validateur en matériaux et validateur en média, puis le produit est révisé en commentaires et suggestions du validateur jusqu'à ce qu'il soit déclaré valide. L'étape suivante de *Disseminate* est la distribution de produit à petite échelle au professeur et aux étudiants à sixième semestre à la section française.
2. La faisabilité des matériaux d'apprentissage de la Production Ecrite Pré Avancée sur l'idiome français les éléments du corps basé sur *Android App Inventor* par le validateur en matériaux obtiennent le score totale est 87% avec l'évaluation comme: l'aspect d'éligibilité du contenu 87%, l'aspect

d'éligibilité de la langue 90%, l'aspect d'éligibilité de la présentation 84%, donc, on a obtenu la catégorie "Très Fiable". L'évaluation de faisabilité par le validateur en média obtient le score totale est 87,5%, donc, on a obtenu la catégorie "Très Fiable". On peut conclure que les matériaux d'apprentissage sont faible pour utilisant dans l'enseignement de la Production Ecrite Pré Avancée.

B. Suggestion

Après avoir la conclusion de cette recherche, on recommande quelques suggestions relatives à cette recherche, sont :

1. Il est recommandé aux professeur d'utiliser la technologie pour développer les matériaux d'apprentissage au maximum car les étudiants vont obtenir les autres informations d'apprentissage et ils perfectionneront leurs compétences en utilisant ces matériaux d'apprentissage.
2. Produit du résultat de cette recherche peut être utilisé par le prochain chercheur pour tester l'efficacité du matériaux d'apprentissage dans le cours de la production écrite et on espère qu'il existe l'autre développement du matériaux d'apprentissage avec la même *software* ou l'autre. Ils peuvent aussi développer les matériaux d'apprentissage en utilisant android app inventor dans le sujet different.
3. On s'attend à ce que le professeur de mise en oeuvre le média d'apprentissage de la Production Écrite dans la classe du sixième semestre.