

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN HASIL REVISI	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
RIWAYAT HIDUP	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN TEORI	8
2.1 Media Pembelajaran	8
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	8
2.1.2 Fungsi Media Pembelajaran	9
2.1.3 Manfaat Media Pembelajaran	10
2.2 Permainan	11

2.2.1 Pengertian Permainan	11
2.3 Bermain	12
2.3.1 Pengertian Bermain	12
2.4 Permainan Monopoli	13
2.4.1 Pengertian Permainan Monopoli.....	13
2.4.2 Sejarah Permainan Monopoli.....	14
2.4.3 Peralatan dan Tehnik Permainan Monopoli	15
2.5 Media Pembelajaran Monopoli bahasa	16
2.5.1 Karakteristik Media Pembelajaran Monopoli bahasa	16
2.5.2 Tujuan Media Pembelajaran Monopoli bahasa	17
2.5.3 Pentingnya Media Pembelajaran Monopoli bahasa	18
2.5.4 Perbedaan Monopoli dengan Monopoli bahasa	18
2.6 Penelitian yang Relevan	20
2.7 Kerangka Berfikir	21
2.8 Hipotesis Pengembangan	23
BAB III METODE PENELITIAN	24
3.1 Metode Penelitian	24
3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian	24
3.3 Subjek Penelitian dan Objek Penelitian	24
3.4 Defenisi Oprasional	25
3.5 Model dan Rancangan Pengembangan	25
3.6 Prosedur Penelitian Pengembangan	26
3.7 Subjek Uji Coba	30
3.8 Tehnik Pengumpulan Data	31
3.8.1 Observasi.....	31

3.8.2 Lembar Angket	31
3.8.3 Dokumentasi	32
3.9 Instrumen Penelitian	32
3.10 Tehnik Analisis Data	36
3.10.1 Uji Hipotesis/Kelayakan	38
3.11 Jadwal Penelitian	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	40
4.1 hasil dan Pembahasan	40
4.1.1 Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>)	40
4.1.2 Tahap Perencanaan (<i>Design</i>)	42
4.1.3 Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>)	53
4.1.3.1 Penilaian Ahli Materi Pembelajaran	53
4.1.3.2 Penilaian Ahli Design Media	57
4.1.3.3 Penilaian Ahli Pembelajaran	64
4.1.4 Tahap Penyebaran (<i>Desseminate</i>)	65
BAB V PENUTUP	66
5.1 Kesimpulan	66
5.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN	69