

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggit. Pengembangan Media Interaktif Animasi Dasar Berbasis *Adobe Flash CS6* Untuk Siswa Kelas XI Di SMK N 5 Yogyakarta. Skripsi 2018. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Anita, Sri. 2010. *Media Pembelajaran*. Surakarta: Yuma Pustaka.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers.
- \_\_\_\_\_. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers.
- \_\_\_\_\_. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Asyhar, Rayandra. 2013. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta : Gaung Persada (GP) Press Jakarta.
- Chandra. 2011. *Flash CS5 untuk Orang Awan*. Palembang: Maxikom.
- Dian. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Gambar Teknik Di SMK N 1 Pleret. Skripsi 2016. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Edward dan Yusnadi. *Filsafat Pendidikan*. Medan : Unimed Press.
- Eko. 2019. Evaluasi Program Pembelajaran. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Farida, Farid, dan Fitria. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan *Adobe Flash* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar PKN, Jurnal Kreatif.
- Hartanto. 2012. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Hidayatul dan Wahyu Sukartiningsih. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Adobe Flash* Untuk Pembelajaran Menulis Teks Eksposisi Siswa Kelas III SD. JPGSD. Volume. 6 Nomor.05.
- Hidayatullah, P & Amarullah, A, dkk. (2011). *Animasi Pendidikan Menggunakan Flash*. Bandung : Informatika
- Huda, Miftahul. 2014. *Model-Model Pengajaran Dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Husein, Sadam. Herayanti, Iovy. Gunawan. 2015. Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Terhadap Penguasaan Konsep dan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Pada Materi Suhu dan Kalor. Jurnal Pendidikan Fisika dan Teknologi. Volume 1 Nomor 3.
- Manurung. 2012. *Metodologi Penelitian*. Jakarta : Halaman Moeka.

- Munir. 2013. *Multimedia, Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Prastowo, Andi. 2014. *Panduan Kreatif membuat bahan ajar inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Rusman, dkk. 2012. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sadiman, Arief S., Dkk. 2011. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, Wina. 2012. *Penelitian Tindakan Kelas Cetakan II*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group.
- Sarinta, Noperita. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Adobe Flash pada tema Indahnya Keberagaman Di Negeriku Di kelas IV SDN 101771 Tembung T.A 2018/2019*. Skripsi 2019.
- Sudjono, Nana. 2011. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Indeks.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian kuantitatif kualitatif dan R & D*. Bandung :Alfabeta
- Trianto. 2009. *Mendasain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana.
- \_\_\_\_\_. 2010. *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara Yudhi Munadi.
- Yuliawati, Fitri. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash CS3 Professional Dalam Pembelajaran IPA Berbasis Integrasi ISLAM-SAINS di SD/MI Kelas 5*. Skripsi 2017.