

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa permainan tradisional layang-layang berpengaruh terhadap pengurangan kecanduan *game online* pada anak-anak di Lingkungan III Kelurahan Tanah Tinggi. Hal ini dapat dilihat sebagai berikut:

1. Gambaran kecanduan *game online* pada anak-anak saat awal penelitian masih banyak yang mengalami kecanduan *game online*, banyak anak-anak yang memainkan *game online* tanpa pengawasan orang tua. Untuk mengetahui gambaran umum tingkat kecanduan yang dialami anak-anak di Lingkungan III dengan jumlah subjek penelitian sebanyak 25 orang, t skor sedang = 60 dan skor tertinggi = 112, rata-rata (M) = 88,28
2. Gambaran Proses pengurangan kecanduan melalui permainan tradisional saja tahap pertama dalam pembuatan permainan tradisional anak-anak diharapkan mampu bekerjasama dan saling membantu dalam proses pembuatan layang-layang dan membentuk komunikasi yang baik dengan teman sebaya. Kedua, anak-anak diharapkan mampu memanfaatkan potensi lingkungan dan menjadikannya sebagai pelestarian budaya permainan. Tahap yang ketiga yaitu, setelah melakukan proses pembuatan permainan layang-layang anak-anak diharapkan dapat memainkan permainan tradisional tersebut, untuk cara bermainnya mencari tempat yang luas, mencari arah angin, jika ingin menerbangkan minta bantuan teman untuk melepaskan layang-layang agar tertiuap angin.

3. Terdapat pengaruh dari hasil perhitungan diperoleh nilai $t_{hitung} = 76,05$ dibandingkan dengan $t_{tabel} = 1,711$. Nilai t_{hitung} diperoleh dengan taraf 0,05. Sehingga diperoleh $t_{hitung} > t_{tabel}$, maka H_1 diterima. Maka dengan demikian dapat dinyatakan “ Terdapat pengaruh permainan tradisional layang-layang terhadap pengurangan kecanduan *game online* pada anak-anak di Kelurahan Tanah Tinggi Kecamatan Binjai Timur. Koefisien determinasi sebesar 79,7%. Hasil persentasi tersebut dapat disimpulkan bahwa Pengaruh Permainan Tradisional Layang-layang Terhadap Pengurangan Kecanduan *Game Online* Pada Anak-anak di Kelurahan Tanah Tinggi Binjai Timur memberikan kontribusi sebesar 79,7% sedangkan sisanya sebesar 20,3% dipengaruhi oleh faktor lain.

5.2 Saran

Adapun saran dalam penelitian ini yaitu:

1. Bagi anak-anak Kelurahan Tanah Tinggi dapat mengurangi kecanduan *game online* dan dapat memperkaya dan melestarikan permainan tradisional.
2. Bagi pihak orang tua agar lebih memperhatikan anak-anak dalam bermain *game online* yang terlalu berlebihan dengan mulai membatasi permainan digital
3. Kepada peneliti selanjutnya disarankan untuk melakukan eksperimen lanjutan agar kekayaan ilmu pengetahuan dan dapat memberikan solusi untuk masalah kecanduan *game online* pada anak-anak.