

DAFTAR PUSTAKA

- Amin, Choirul & Priyono Amin. (2009). *Ilmu Pengetahuan Alam*. Jakarta: Pusat Perbukuan.
- Prastowo, Andi. (2011). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Jogjakarta: Diva Press.
- //----- (2019). *Analisis Pembelajaran Tematik Terpadu*. Jakarta: Kencana.
- Arikunto, Suharsimi. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineke Cipta
- Azizah, Ilza Ma'azi. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Materi Rangka Manusia Kelas IV Min Cengkok Ngronggot Nganjuk [skripsi]. Malang (ID): Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran Perannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Eko Putro Wiyoko S. (2010). *Evaluasi Program Pembelajaran Panduan Praktis Bagi Pendidik Dan Calon Pendidik*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Findora, Rico. (2015). Pengembangan Multimedia Interaktif IPA Untuk Kelas V di SD Caturtunggal 6 Depok Sleman Yogyakarta [skripsi]. Yogyakarta (ID): Universitas Negeri Yogyakarta.
- Kelana, Jajang Bayu & Pratama D.Fadly. (2019). *Bahan Ajar IPA Berbasis Literasi Sains*. Bandung: Lekkass.
- Kusumawati, Yun & Ariguntar Panca. (2018). *Cuaca Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Limbong, Tonni & Simarmata Janner. (2020). *Media dan Multimedia Pembelajaran*. Medan: Kita Menulis.
- Majid, Abdul. (2012). *Perencanaan Pembelajaran Mengembangkan Standar Kompetensi Guru*. Bandung: PT.Remaja Rosdakarya.
- Malawi, Ibadullah & Kadarwati, Ani. (2017). *Pembelajaran Tematik (Konsep dan Aplikasi)*. Magetan: CV. Ae Media Grafika.
- Niarti, Novi. (2017). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Interaktif Pada Materi Menyimak Untuk Siswa Kelas VI Sekolah Dasar [tesis]. Bandar Lampung (ID): Universitas Lampung.

- Nugroho, Heru. (2008). *Persiapan UASBN Matematika untuk SD/MI*. Bandung: Grafindo Media Pratama
- Pribadi, Benny Agus & Putri, Padmo. (2019). *Pengembangan Bahan Ajar*. Banten: Universitas Terbuka
- Rayanto, Yudi Hari & Sugianti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori Praktek*. Pasuruan: Academic & Research Institute.
- Rositawati, S & Muharam, Aris . (2008). *Senang Belajar Ilmu Pengetahuan Alam*. Jakarta:Depertemen Pendidikan Nasional
- Rusli, Muhammad dkk. (2017). *Multimedia pembelajaran yang inovatif 2017*. Yogyakarta: Andi.
- Sarwandi & cyber creative. (2018). *Jago Microsoft Power Point 2016*. Jakarta: PT elex Media komputindo.
- Setyosari, Punaji. (2012). *Meode penelitian pendidikan dan pengembangan*. Jakara: Kencana Prenada Media Group
- Sianipar, Pandapotan. (2018). *bekerja dengan power point 2016*. Jakarta: PT elex Media komputindo.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- //----- . (2015). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung:Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana S. 2006. *Metode penelitian pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Suryana & Indrawati (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Tradisional “Gaprek Kaleng” Untuk Menanamkan Konsep Pecahan Siswa Kelas III SD*. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 219-228
- Tiya, Adie Dadang. 2017. *Pengembangan Bahan Ajar (Handout) Matematika Dengan Pendekatan Fiqih Muamalah Pada Materi Himpunan*. Skripsi. Tulungagung: Institut Agama Islam Negeri Tulungagung.
- Widodo, chomsin S & Jasmadi. (2008). *Panduan Menyusun Bahan Ajar Berbasis Kompetensi*. Jakarta: PT elex Media komputindo.