

DAFTAR PUSTAKA

- Aaron Jibril. (2011). *Jurus Kilat Jago Adobe Flash*. Yogyakarta: Dunia Komputer
- Abdul Majid. (2013). *Perencanaan Belajar Mengajar*. Bandung: PT Rosdakarya Offset.
- Ahmad, Susanto. (2013). *Dasar belajar mengajar secara teori di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Annisa. (2016). *Pengimplementasian Pembelajaran CTL Berbahan Dasar Adobe Flash CS6 Sebagai Upaya Peningkatan Motivasi dan Prosestasi Belajar Akuntansi (Studi Kasus Siswa kelas X SMK 1 Surakarta)*. Jurnal Pendidikan Universitas Sebelas Maret
- Arikunto, S. (2014). *Evaluasi Program Pendidikan: Pedoman Teoritis Praktis bagi Mahasiswa dan Praktisi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Benny Agus Pribadi, Dewi A. Padmo Putri. (2019). *Pengembangan Bahan Ajar*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Bungin Burhan. (2010). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. PT. Raja Grafindo Persada. Jakarta.
- Iswahyudi dan Y. H. Urbani (2013). *Implementasi proses pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam kelas 5 Sekolah Dasar Negeri Dagen 1 Jaten*. Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA, 2(1), 61-67
- Kurniasih, I. & Sani, B. (2014). *Panduan Membuat Bahan Ajar (Buku Teks Pelajaran) Sesuai dengan Kurikulum 2013*. Surabaya : Kata Pena.
- Macdoms. (2012). *Kupas Tuntas Adobe Flash Professional CS6*. Yogyakarta: Andi
- Mudzanatun, Wiyanto, A., & Fajriyah, K. (2012). *Meningkatan kerampilan Mengembangkan Bahan Ajar Tematik SD Pada Mahasiswa S1 PGSD IKIP PGRI Semarang*. Jurnal Media Penelitian Pendidikan, 6(1),1-8.
- Mulyatiningsih, E. (2011). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- Prastowo Andi. (2013). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Putra, Nusa. (2015). *“Research and Development Penelitian dan Pengembangan: Suatu Pengantar”*. Jakarta :Rajawali Pers

- Remillard, Heck. (2014). *Conceptualizing the process of implementing curriculum in mathematics education*. ZDM The International Journal on Mathematics Education, 46(5), 705-718.
- Saputra, Henry Januar, and Nur Isti Faizah. "Pengembangan Bahan Ajar Untuk Menumbuhkan Nilai Karakter Peduli Lingkungan Pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar." *Profesi Pendidikan Dasar* 4.1 (2017): 62-74.
- Setyosari, Punaji. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- Soegiranto, M.A. (2010). *Bahan Penulisan Bahan Ajar Berbentuk Modul*. Pokja Kurikulum dan Supervisi Pusat Pengembangan Madrasah Kementerian Agama Provinsi Nusa Tenggara Timur.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya
- Sumarno Alim. (2012). *Perbedaan Penelitian dan Pengembangan*. <http://blog.elearning.unesa.ac.id/alim-sumarno/perbedaan-penelitian-dan-pengembangan>.
- Suryaningtyas, W dan Kristanti, F. (2013). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Dengan Media "Gabuz" Mata Kuliah Statistika Dasar Menggunakan Model 4-D Thiagarajan. Surabaya : Tidak diterbitkan.
- Syaodih Nana. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Tarigan. (2014). *Telaah Buku Tematik Sekolah Dasar*. Bandung: Angkasa. Tegeh, I.M. dan Kirna, I.M. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Metode. Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model. *Jurnal Ika* Vol. 11(1), 12-26.
- Wanda Wibawanto. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jawa Timur: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.
- Widodo, Bakti Wulansari. (2019). *Cara Mudah Membuat Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Professional CS6*, ISBN: 978-602-5568-43-5, Gava Media, Yogyakarta
- Widoyoko Eko Putro. (2011). *Evaluasi program pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka
- Yuberti. (2014). *Teori Pembelajaran dan Pengembangan Bahan Ajar Dalam Pendidikan*. Bandar Lampung: Anugrah Utama Raharja (AURA).
- Yudi Hari Rayanto, Sugianti, Tristan Rokhmawan. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori dan Praktek*. Pasuruan:

Lembaga Academic & Research Institute

[Yudi Hari Rayanto](#), [Sugianti](#), Tristan Rokhmawan. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori dan Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute



THE
Character Building
UNIVERSITY