

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerucut Pengalaman ( <i>Cone of Experience</i> ) .....	13
Gambar 2.2 Kerangka Berpikir .....	31
Gambar 2.3 Bagan Model penelitian Pengembangan Model ADDIE .....	34
Gambar 2.4 Rancangan Desain Media Video Animasi .....	37
Gambar 4.1 Cara Membuka Aplikasi <i>Animaker</i> .....	55
Gambar 4.2 Cara <i>log In Software Animaker</i> .....	56
Gambar 4.3 Tampilan awal masuk aplikasi <i>animaker</i> .....	56
Gambar 4.4 Cara membuat <i>slide</i> Animasi Pada Video .....	56
Gambar 4.5 Cara memilih karakter animasi .....	57
Gambar 4.6 Cara Memilih Jenis Teks .....	57
Gambar 4.7 Cara Mengatur Waktu/durasi Video .....	57
Gambar 4.8 Cara Mengatur Perpindahan Objek .....	58
Gambar 4.9 Cara Save Video .....	58
Gambar 4.10 Diagram Hasil Penilaian Validasi Ahli Media .....	78
Gambar 4.11 Diagram Hasil Penilaian Validasi Ahli Materi Tahap I dan II .....	79
Gambar 4.12 Diagram Hasil Penilaian Praktisi Pendidikan .....	79
Gambar 4.13 Produk Akhir Media Pembelajaran Video Animasi .....	84