

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengembangan media pembelajaran interaktif berbantuan *power point iSpring* sebagai sumber belajar untuk meningkatkan hasil belajar, motivasi belajar dan kualitas pembelajaran, maka dapat disimpulkan hasil penelitian ini sebagai berikut:

1. Pada uji kelayakan media dalam penelitian ini divalidasi oleh dua ahli yaitu ahli materi dan ahli media terhadap media yang sudah dikembangkan. Berdasarkan hasil analisis kelayakan oleh ahli materi media yang dikembangkan masuk dalam kriteria “Sangat Layak” dengan perolehan hasil validasi 97%. Menurut dosen ahli media produk yang dikembangkan juga masuk dalam kriteria “Sangat Layak” dengan perolehan nilai validasi 87%.
2. Pada uji kepraktisan media dalam penelitian ini dilakukan oleh ahli praktikalitas dan peserta didik. Hasil analisis kepraktisan oleh ahli praktikalitas mendapatkan kriteria “Sangat Layak” dengan perolehan persentase 95%, serta berdasarkan hasil respon peserta didik mendapatkan kriteria “sangat setuju” dengan perolehan nilai 96%.
3. Pada uji keefektifan media dalam penelitian ini dilakukan dengan ujicoba pelaksanaan *pretest* dan *posttest* untuk mengetahui hasil nilai sebelum dan sesudah media pembelajaran diimplementasikan. Adapun

hasil nilai yang didapatkan sebelum media diimplementasikan(*pretest*) adalah 62,4 dan setelah media diimplementasikan *posttest* adalah 83. Berdasarkan pelaksanaan *pretest* dan *posttest* memperoleh hasil yang meningkat maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif berbantuan *power point iSpring* dapat dikatakan efektif.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan, pengembangan dan kesimpulan, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini yaitu:

1. Bagi Siswa

Media pembelajaran interaktif berbantuan *power point iSpring* yang sudah dikembangkan dapat dijadikan sebagai salah satu alternatif atau sumber belajar dalam proses pembelajaran baik di rumah maupun di sekolah.

2. Bagi Guru

Media pembelajaran interaktif berbantuan *power point iSpring* diharapkan dapat dikembangkan oleh guru secara berkelanjutan untuk materi yang berbeda.

3. Bagi Sekolah

Mendukung sarana dan prasarana dalam pengembangan media pembelajaran interaktif berbantuan *power point iSpring*.

4. Bagi Peneliti Lanjutan

Penelitian pengembangan ini menggunakan model penelitian ADDIE.

Peneliti selanjutnya dapat menggunakan model pengembangan penelitian lainnya.



THE
Character Building
UNIVERSITY