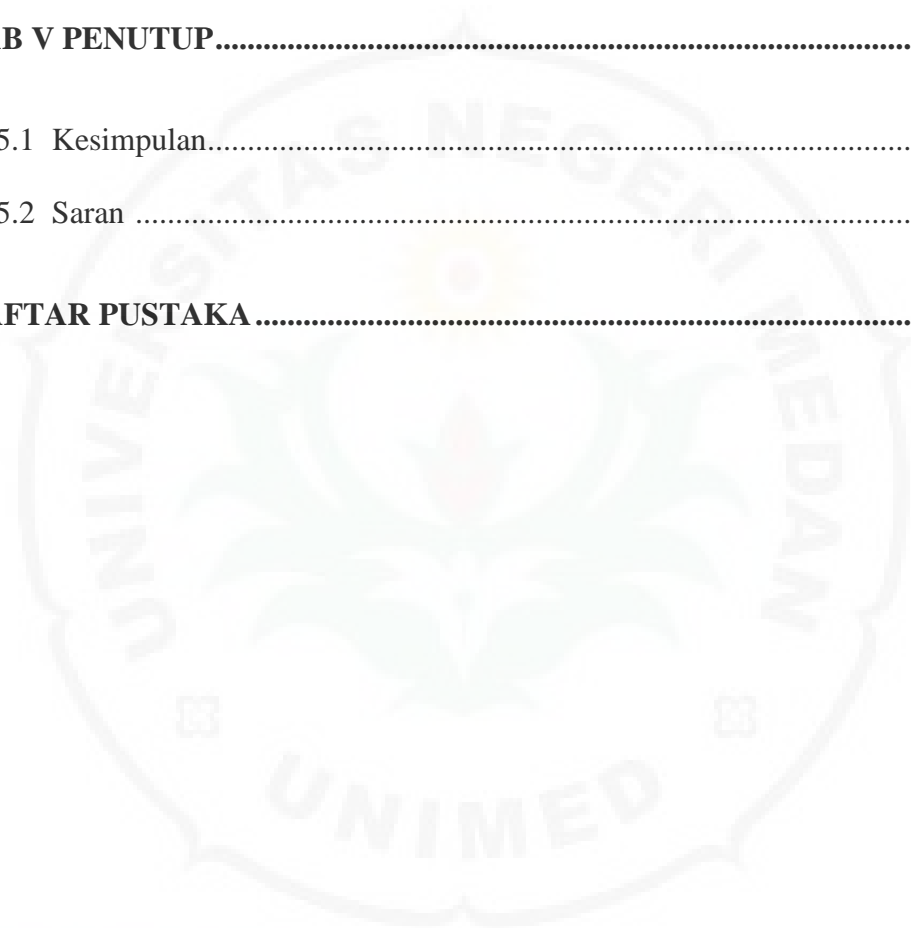


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
DAFTAR DIAGRAM	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1 Kajian Teori	8
2.1.1 Hakikat Pembelajaran	8
2.1.2 Pengertian Belajar	8
2.1.3 Hasil Belajar	9

2.1.4 Model Pembelajaran	15
2.1.5 Model Cooperative Learning	18
2.1.6 Cooperative Learning Tipe Jigsaw.....	21
2.1.7 Pembelajaran Tematik	24
2.2 Hasil Penelitian yang Relevan	29
2.3 Kerangka Berpikir	31
2.4 Hipotesis Tindakan	33
BAB III METODE PENELITIAN	34
3.1 Jenis Penelitian	34
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	35
3.3 Operasional Variabel Penelitian	35
3.4 Desain Penelitian	36
3.5 Prosedur Penelitian	38
3.6 Teknik Pengumpulan Data	43
3.7 Alat Pengumpulan Data	45
3.8 Analisis Data	49
3.9 Lokasi dan Waktu Penelitian	50
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	53
4.1 Hasil Penelitian	53
4.1.1 Deskripsi Data Pelaksanaan Prasiklus	53
4.1.2 Deskripsi Data Pelaksanaan Tindakan Siklus I	56

4.1.3 Deskripsi Data Pelaksanaan Tindakan Siklus II	67
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	77
4.2.1 Pemaknaan Temuan Penelitian	77
BAB V PENUTUP	83
5.1 Kesimpulan.....	83
5.2 Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	85



THE
Character Building
UNIVERSITY