

ABSTRAK

Netti Sianturi, NIM: 1172111050, Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Smart Apps Creator* Pada Materi Pecahan Siswa Kelas IV SD Negeri 084087 Sibolga Tahun 2020/2021. Skripsi. Program Studi PGSD FIP UNIMED. 2021.

Penelitian ini memiliki masalah diantaranya: (1) Hasil belajar matematika khususnya materi pecahan masih dalam kategori rendah, (2) Pendidik masih menggunakan metode konvensional saat mengajar materi pecahan, (3) Kurangnya pemahaman peserta didik akan konsep pecahan, (4) *Smartphone* dan PC belum dimanfaatkan secara maksimal sebagai multimedia interaktif materi pecahan, (5) Belum dikembangkannya multimedia interaktif berbasis *Smart Apps Creator* di SD Negeri 084087 Sibolga. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui validitas, praktikalitas, dan efektivitas pada multimedia interaktif berbasis *smart apps creator* pada materi pecahan siswa kelas IV SD Negeri 084087 Sibolga.

Penelitian ini termasuk jenis penelitian pengembangan (*Research and Development*) dengan model pengembangan Borg and Gall yang terdiri dari 10 langkah pengembangan dimulai dari potensi dan masalah, pengumpulan data, desain produk, validasi produk, revisi produk, uji coba produk, revisi produk, uji pemakaian, revisi produk, dan pembuatan produk secara massal. Adapun teknik pengumpulan data dalam penelitian ini melalui wawancara guru, validasi angket materi dan media, serta angket respon peserta didik. Teknik pengumpulan data diperoleh dengan melakukan wawancara, angket, serta memberikan tes. Penelitian ini dilaksanakan di SD Negeri 084087 Sibolga. Waktu penelitian dilakukan pada bulan April sampai dengan Juni 2021. Subjek penelitian adalah siswa kelas IV-A yang berjumlah 30 orang. Validator dalam penelitian ini adalah ahli materi, ahli media, dan ahli praktikalitas.

Berdasarkan tahapan dalam proses penelitian pengembangan, maka dapat disimpulkan bahwa multimedia interaktif berbasis *Smart Apps Creator* materi pecahan siswa kelas IV SD dinyatakan valid dengan persentase skor ahli materi 84,37% dan ahli media 85,33%. Multimedia juga dinyatakan praktis dengan persentase ahli praktikalitas sebesar 90,90% dan rata-rata respon siswa sebesar 87,38% serta efektif dengan persentase hasil belajar siswa sebesar 90%. Oleh karena itu, multimedia interaktif berbasis *Smart Apps Creator* materi pecahan siswa kelas IV layak digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci: Multimedia Interaktif, *Smart Apps Creator*