

BAB V

PENUTUP

1.1 Simpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan multimedia interaktif berbasis *Smart Apps Creator* materi pecahan dibuat melalui enam tahapan yaitu menggali potensi dan masalah dari narasumber yang relevan, mengumpulkan data sesuai dengan potensi, mendesain produk dengan bantuan aplikasi *editor canva* kemudian disusun dalam *Smart Apps Creator*, memvalidasi desain kepada validator materi dan media, melakukan perbaikan terhadap media berdasarkan saran validator, hingga menguji produk kepada siswa.
2. Produk multimedia interaktif berbasis *Smart Apps Creator* materi pecahan untuk siswa SD yang dikembangkan dikategorikan **valid** sebagai media pembelajaran dengan persentase skor ahli materi 84,37% dan ahli media 85,33%.
3. Produk multimedia interaktif berbasis *Smart Apps Creator* materi pecahan untuk siswa SD yang dikembangkan dikategorikan **praktis** sebagai media pembelajaran dengan persentase skor ahli praktikalitas sebesar 90,90% dan rata-rata respon siswa sebesar 4,37 dengan persentase 87,29%

4. Produk multimedia interaktif berbasis *Smart Apps Creator* materi pecahan untuk siswa SD yang dikembangkan dikategorikan **efektif** sebagai media pembelajaran dengan persentase hasil belajar siswa sebesar 90%.

1.2 Saran

Adapun saran sehubungan dengan penelitian pengembangan ini adalah:

1. *Software Smart Apps Creator* hanya menggunakan bahasa Inggris sehingga pengguna yang belum paham bahasa Inggris perlu bantuan aplikasi *google translate*.
2. Penelitian ini hanya fokus pada materi pecahan saja, peneliti selanjutnya dapat mengembangkannya dengan materi yang berbeda serta lebih menarik lagi.