

DAFTAR PUSTAKA

- Andang, Ismail . 2007. *Education Games: Menjadi Cerdas dan Ceria dengan Permainan Edukatif*. Yogyakarta: Pilar Media.
- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Budiningsih, C. Asri. 2003. *Desain Pesan Pembelajaran*. Yogyakarta: FIP UNY.
- Buku Pedoman Guru Tema : *Indahnya Keragaman di Negeriku Kelas 4* (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2013).
- Dewi, Anak Agung Ayu Shinta, dkk. 2014. Pengaruh Pembelajaran Tematik Berbasis Permainan Edukatif Sing To Remember Terhadap Hasil Belajar IPS Siswa SD Gugus Letkol Wisnu. *Jurnal Mimbar PGSD Universitas Pendidikan Ganesha*, (online), Volume 2, Nomor 1 dalam (<https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&url=http://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/download/2142/1863&ved=2ahUKEwilha76wIbmAhXHFysKHe3ZChEQFjANegQIBBAB&usg=AOvVaw3oCdphOxhX71RNok6E596J&cshid=1574724312650>) diakses 26 November 2019.
- Fadlillah, M. 2017. *Bermain dan Permainan Anak Usia Dini*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- _____. 2012. *Desain Pembelajaran PAUD : Tinjauan Teoretik & Praktik*. Jogjakarta : Ar-Ruzz Media.
- Fathurrohman, M. 2015. *Model-model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Hamruni. 2012. *Strategi Pembelajaran*. Yogyakarta: Insan Madani.
- Mahnun, Nunu. 2012. Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media dan Implementasinya Dalam Pembelajaran). *Jurnal Pemikiran Islam*, volume 37, nomor 1, halaman 27 – 33.
- Mulyatiningsih, Endang. 2014. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Murfiah, Uum. 2017. *Pembelajaran Terpadu (Teori & Praktik Terbaik di Sekolah)*. Bandung: Refika Aditama.

- MZ. Yumarlin. 2013. Pengembangan Permainan Ular Tangga Untuk Kuis Mata Pelajaran Sains Sekolah Dasar. *Jurnal Teknik*, volume 3, nomor 1, halaman 75 – 84.
- Paembonan, S., Mawardi & Suhandi Astuti. 2019. Peningkatan Keterampilan *Collaborative* dan Hasil Belajar Siswa Kelas 4 Melalui Model Pembelajaran *Two Stay Two Stray*. *Jurnal Ilmiah Kependidikan*, volume XII, nomor 2, halaman 136 – 153.
- Prastowo, Andi. 2019. *Analisis Pembelajaran Tematik Terpadu*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Prayogo, Wahyu Aji. 2015. Pengembangan Alat Permainan Edukatif Jenga Kartu Pintar (Jeng Katar) Untuk Tema “Organ Tubuh Manusia dan Hewan” Kelas V SD. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, volume IV, nomor 7, hal. 1 – 11.
- Prilanto, Titis. 2015. Pengembangan Alat Permainan Edukatif Kokotar Untuk Pembelajaran Tematik Integratif Kelas IV Di SDN Catur Tunggal 3 Sleman Yogyakarta. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, volume IV, nomor 3, hal. 1 – 12.
- Rediarta, W., Sudarma, K. & Murda, N. 2014. Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Two Stay Two Stray* Terhadap Keterampilan *Collaborative* dan Hasil Belajar Siswa Kelas IV SDN Palupi. *Jurnal Mimbar Pendidikan Ganesha*, volume 2, nomor 1, halaman 20 – 35.
- Sadiman dkk, 2009. *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Septiarti, Yunita. 2015. Pengembangan Alat Permainan Edukatif Ular Tangga Tema Hewan Di Lingkungan Sekitar Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Siswa Kelas II SD Negeri Sinduadi Barat, Sleman. *Jurnal Pendidikan*, volume IV, nomor 7, halaman 1 – 13.
- Sudjana, Nana. 2007. *Media Pengajaran*. Jakarta: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suprijono, Agus. 2010. *Cooperatif Learning : Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Susilana, Rudi & Cepi Riyana. 2017. *Media Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.
- Syamsuardi. 2012. Penggunaan Alat Permainan Edukatif (APE) Di Taman Kanak-Kanak Paud Polewali Kecamatan Tanete Riattang Barat Kabupaten Bone. *Jurnal publikasi pendidikan*, volume 11, nomor 1, halaman 59 – 67.

UUD RI Nomor 23 Pasal 1 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional

Zaman, Badru. 2006. *Pengembangan Alat Permainan Edukatif Di Lembaga Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)*, (online) dalam (<http://badruzaman.staf.upi.edu/files/2011/12/materi-media-paud-upi.pdf>) diakses 01 Desember 2019.



THE
Character Building
UNIVERSITY