

## ABSTRAK

**Syntia Rahma Dhani. NIM 2151141032. Model TGT Berbasis Kartu Soal Dalam Pembelajaran Tari Untuk Meningkatkan Kemampuan Belajar Siswa Sekolah Menengah Pertama, Program Studi Pendidikan Tari, Jurusan Sendratasik, Fakultas Bahasa Dan Seni, Universitas Negeri Medan, 2020.**

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh rendahnya kemampuan belajar siswa dalam proses pembelajaran tari Cek Minah Sayang, hal ini ditandai dengan nilai rata-rata siswa dibawah KKM yaitu 75, demikian pula cara guru melaksanakan pembelajaran yang masih bersifat konvensional yaitu metode ceramah saja. Tujuan penelitian ini adalah untuk mendeskripsikan model pembelajaran *Team Games Tournament* Berbasis Kartu Soal pada pembelajaran tari Cek Minah Sayang dalam upaya meningkatkan kemampuan belajar siswa di SMP Negeri 1 Rantau Utara. Metode dalam penelitian ini menggunakan metode penelitian kuantitatif dengan menggunakan teori model pembelajaran M. Fathurrohman yang mengandung langkah-langkah model *Team Games Tournament*, jenis penelitiannya adalah *Quasi Experimental Design* yaitu *Pretest-Posttest Group Design*. Instrumen penelitian yang digunakan adalah tes objektif dalam bentuk essay berjumlah 10 soal yang sudah diuji validasi butir item. Dari hasil penelitian, untuk kelas eksperimen diperoleh nilai rata-rata *pretest* sebesar 46,67 dan nilai rata-rata *posttest* sebesar 90. Sedangkan nilai rata-rata *pretest* kelas kontrol sebesar 34,67 dan nilai rata-rata *posttest* sebesar 67,34. Peningkatan kemampuan belajar siswa yang diberikan pembelajaran dengan model *Team Games Tournament* Berbasis Kartu Soal yaitu 80% sedangkan kemampuan belajar siswa yang diajarkan tanpa menggunakan model *Team Games Tournament* Berbasis Kartu Soal yaitu 47%. Data yang diperoleh dengan analisis uji t yaitu  $t_{hitung} > t_{tabel}$  ( $3,580 > 1,694$ )  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima yaitu ada perbedaan hasil kemampuan belajar siswa setelah diterapkannya model pembelajaran *Team Games Tournament* Berbasis Kartu Soal pada siswa SMP.

**Kata kunci : Model Pembelajaran *Team Games Tournament*, Kartu Soal, Kemampuan Belajar, Cek Minah Sayang**